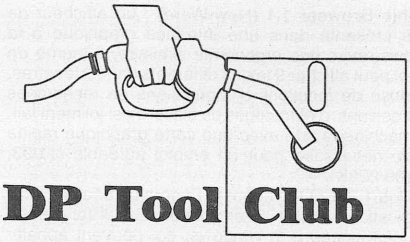
Baisse du prix des disquettes : 17F en DD et 34F en HD

C'est reparti pour 1994, avec un peu de retard, dû aux fêtes et à Doom. La prochaine lettre d'Ascq ne paraîtra qu'au mileu du mois de Mars, puis reprendra un rytme plus régulier par la suite, si tout va bien. Toute l'équipe de DP Tool a besoin de souffler un peu, l'année 93 a été trés dure : 10 CD "mensuels" et 2 éditions du CD Ray Tracing !



LES NOUVELLES D'ASCQ

Volume IV, N°1, Fevrier 1994

■ Le Coin du CD-ROM

Que Faire ? : Il arrive très souvent que les compagnies US soient en rupture de stock, ou que les tirages OEM/Bundle soient épuisés, définitivement ou temporairement. D'ou des délais et surtout des récriminations plus ou moins polies de notre "aimable clientèle". On a donc, lassé d'être traité d'escrocs à la petite semaine, décidé de rembourser immédiatement si un titre n'est pas disponible. Maintenant viennent les plaintes courtoises de ceux qui se moquent d'attendre 48 heures ou 3 mois (Rappel : Le simtel-20 d'Août est sorti début décembre...). On va essayer de mettre en place un système mixte, sans alourdir l'administratif et donc sans augmenter les prix. Cela veut dire beaucoup de travail de programmation et d'organisation, et la période n'est pas propice (Vacances de Février, Bilan comptable etc...). A suivre... En attendant, vos suggestions sont réellement bien venues, car aucun d'entre nous n'a de réelles compétences en VPC (Oui? pas qu'en VPC?, c'est sympa, merci!).
Les nouvelles éditions du CICA (Novembre 93 sur la pochette, décembre sur le CD, et livrable fin janvier!, avec une section NT importante), The CUG CD ROM (Décembre 93) et du QRZ! (Novembre 93) sont disponibles. Le QRZ dispose maintenant d'un module DOS et Windows de navigation dans le Call Book.

Mantis Experimental Fighter — Microprose
❑ 10227 — 1CD — BUNDLE — 99F

L'invasion de la Terre par des aliens insectoides, vous permet de prendre les commandes du vaisseau MANTIS, pour une série de missions salvatrices, dans un jeu de simulation de combats spatiaux, à la sauce Wing Commander. Tournant en mode graphique MCGA, cette version CDROM qui pèse 150 Mo comprend moults scènes de présentations et intermédiaires en 3D, des synthéses vocales (via SB/SB Pro/Soundmaster II) et des séquences digitalisées à gogo. D'ailleurs, le programme vous propose d'installer quelques fichiers sur le HD (5 Mo au maximum) pour accélerer les temps de chargement, et également de se servir du disque dur comme buffer, pour éviter des ralentissements intempestifs dans les animations. C'est fort bien fait et le soft laisse toujours le choix à l'utilisateur.Au final, si le jeu par lui même reste un cran au dessous de X-WING ou Wing Commander, la bonne exploitation du support CD et le prix attrayant, contribuent à faire de MANTIS une bonne affaire (1992, 99F).

Rebell Assault — Lucas Art
❑ 10241 — 1CD — 319F

La guerre des étoiles comme si vous y etiez. Ce CD fera de vous un pilote de chasse confirmé, vous apprendrer a piloter dans des gorges de canyons, et a détruire en combat les vilains ennemis. Le sons et la paysagerie 3D pleines sont époustouflants. Cd CD qui contient 450Mo de fichiers (bonjour les copieurs), fait partie de la nouvelle génération, ceux conçus pour CD, carte son (SB, PAS, GUS), une page est tournée, c'est la fin de la diffusion disquette. Le CD est un peu cher, mais vous avez la belle boite en carton, une doc en Français et un très bon jeu d'arcade (12/93)

A Hard Day's Night-The Beatles — Voyager Press
❑ 10143 — 1CD — 229Fttc

Les 90 minutes film, des chutes, les chansons, le script, un interview du réalisateur, des centaines de notes, des clips, composent cet ensemble multimédia fort bien présenté, très agréable à parcourir, passionnant à lire. Il vous faut un 486, Windows, 4Mo de RAM, une carte sons compatible MPC (nous n'avons testé que la SB Pro 2.0, et ça marche), un mode graphique 640*480 en 256 couleurs, et un CD double vitesse. Le film est présenté sur 1/5 de la surface de l'écran, mais ça reste très visible. La qualité sonore est très bonne, compte tenu que les chansons ont été enregistrées en 1964, avant le numérique et le Dolby. Pour éviter toutes récriminations inutiles, le film est d'origine en Noir et Blanc, la version pour Mac porte le numéro 16005.
Un CD superbe, qui confirme, s'il en était besoin, que l'ère de l'édition papier est révolue.

1993 Guiness Disk of Records — Software Toolworks
❑ 10141 — 1CD — BUNDLE — 159F

Avec la bible, c'est le livre le plus vendu au monde. Cette édition est en anglais, tourne sous windows et installe 4Mo de fichiers sur votre disque dur. Il est illustré d'images et de séquences animées.
Pour répondre à une critique, précisons que ce CD n'est pas plein, il ne contient que 268Mo
Licence Bundle : *Ce CD ne peut être vendu qu'à des personnes qui nous ont acheté un lecteur de CD-ROM*

CD DémoSoft — DémoSoft
❑ 10142 — 1CD — 189Fttc

Contient les démos des principaux logiciels commerciaux du marché, avec Word, Amipro, Textor, Lotus, excel, Acces FilemakerPro, CorelDraw 4.0, AutoSketch, ImageIn, MS-Publisher, TimeLine, On Target, MS-Project, FolioNews, DocMan, Autotroute Express, HyperChem, Organizer, Money, Freelance, PowerPoint, Lotus 123 etc... Un CD qui peut intéresser les infocentres, les centres de documentation et l'honnête homme qui n'utilise pas de logiciels piratés (L'emploi du singulier, trahi un pessimisme exacerbé).

Clip Art Masterpieces — Clip Art Masterpieces
❑ 10138 — 3CD — 239F les 3 CDs

Il y a 4000 images au format Tiff, en 300Ddpi, dans cette bibliothèque commerciale, dont l'exploitation est facilitée par un index électronique. La qualité des dessins est bonne, voire excellente. On reprochera que les 330 Mo auraient pu tenir sur un seul CD ce qui aurait était plus pratique. Plus drôle, ces CD se sont vendus $395 chacun, il n'y a pas si longtemps aux USA.

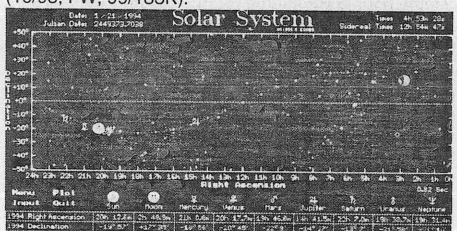
■ Application DOS

DOS Tools [1] — Compilation DPTC
❑ 2371 — 1D — SW — L — 1539Ko

DosNix 2.2 (G. Vrooman [ASP]) : un ensemble d'utilitaires avec une syntaxe proche d'unix, qui est destiné à l'utilisateur intensif du PC. Le rébarbatif compense la puissance des commandes qui dans la plupart des cas permettent la combinaison de plusieurs paramètres et une action conditionnelle (par exemple le file-find ou le move). Le déplacement de répertoires et sous-répertoires, la recherche conditionnelle de chaînes, la copie d'entrée standard sur la sortie standard, le compteur de mots feront le bonheur des frustrés du DOS (12/93, $35, 254/504K).
Margarine 3.2 ([ASP] C. Steenburgh) : formate un texte en lui allouant une marge gauche maximum possible, qui dépend du texte et la largeur d'impression. Il peut aussi repaginer le document, et régler les marges en hauteur (12/93, $10, 39/84K)
Zip 1.71 (E. Meyer) : programme compact (8K) qui assure le transfert de données entre 2 PC reliés par les ports séries (comm1 à 4, avec cable nul modem) à des vitesses de 115Kbauds. Il est compatible DeskView et fonctionne en mode serveur, c'est à dire que l'on pilote les transferts d'un seul clavier. (12/93, $30, 36/80K).
Xeq 1.60 (Hardwood software) : stocke dans un fichier unique exécutable, la ribambelle de fichiers .com qui encombrent les répertoires systèmes. Il autorise l'extraction ou le lancement direct dans l'archive, sans la déplier, l'appel est fait en tapant le nom de ce fichier en paramètre de XEQ (12/93, $0, 15/29K)
DOS Phantom 2.29 (P2 Enterprises [ASP]) : enregistreur de séquence de frappes clavier. Il est possible d'éditer et d'inclure des menus, des fenêtres de dialogues et textes, des pauses avec attente de réponses, des branchements conditionnels (menu, code de sortie, contenu de l'écran). Alternative au batch, il peut piloter des applications lourdes, faire des démos et montrer comment un utilisateur arrive à faire planter votre dernier logiciel (11/93, $40, 227/592K).
PCBrand 1.0D (DesignerWare) : permet d'ajouter à un exécutable COM ou EXE un message ou un numéro de série pour un maximum de 30 caractères. Il n'y a pas lieu de posséder un compilateur (11/93, $20, 109/249K).

Space Tools — Compilation DPTC
❑ HD 4493 — 1D — SW — L — 2200Mo

Earth Watch 3.0 (ElanWare) : sur une projection Mercator très réussie de notre planète, ce programme va afficher, en couleurs, l'évolution du système Terre-Lune, les cycles jour-nuit, les phases de la lune, les zones d'ensoleillement tout au long des saisons, et la trajectoire annuelle de la terre autour du soleil. La carte se déroule lentement et l'on peut à tout moment demander l'état du ciel pour un grand nombre de capitales du Monde. Un almanach détaillé donne toutes les informations usuelles. On peut aussi voyager dans le futur ou dans le passé en changeant la date et l'heure. Deux versions sont fournies : la CGA et la VGA. (8/93, $25)
PCSpace v2.2 (P. Liebel) : avec une base de données de 1200 étoiles et près de 90 constellations, ce logiciel vous propose de voir l'espace comme si vous y étiez, depuis tout point de l'espace. Un petit tour vers Tau Ceti ? On y va : les compteurs d'années-lumière s'affolent. Les étoiles défilent, on traverse allègrement les constellations. Où diable se trouve Bételgeuse ? Suffit de demander et elle arrive vers vous. Comment s'appelle cette belle étoile bleue ? On y met le bout du nez de notre navette et hop, son nom apparaît. Il faut une carte graphique VGA en plus et la souris. Une bonne quantité de drivers avec leur source en assembleur sont offerts en prime. On peut, si on en a le courage, rajouter des constellations (128 max) et d'autres étoiles (4096 max) (10/93, FW, 99/183K).



Solar System 1.1 (A. Combs) :donne les coordonnées très précises de la lune, du soleil et des planètes (Sauf pluton) de n'importe quel endroit du globe. Il est destiné à faciliter le pointage de télescopes et/ou l'envoi d'ondes sur la lune par les radios-amateurs. Un diagramme en VGA, imprimable, montre le ciel pour les 24 heures à venir (9/93, $10, 99/183K).
TrackSat 3.0 (Paul E. Traufler) :Programme de poursuite de satellites, il accepte les fichiers standards de satellites (Norad-2, NASA). Le fichier peut comporter jusqu'à 4000 objets. Il fournit les positions en mode texte, les graphiques en mode écran Hercules à S-VGA en 1024*768 qui peuvent être sauvegardés en PCX pour un traitement PAO ou l'impression. Les calculs sont 4 fois plus rapides si un co-processeur est présent. Il possède une base de données sur 600 satellites et un catalogue de 5100 étoiles (jusqu'à la magnitude de 6.0) , et peut utiliser des fichiers externes de corps célestes pour le tracé de cartes (1/94, $25, 410/1030K).

DOS VGA Apps [1] — Compilation DPTC
❑ HD 4496 — 1D — SW — L,X1527Ko

Design Shell 5.0 (jwh : Software [ASP]) : superbe environnement graphique (VGA) intégré, qui a pour fonction d'être un gestionnaire de fichiers et un gestionnaire de programmes. Il utilise la souris et des icônes, des polices de caractères graphiques, un papier peint en toile de fond, intègre un éditeur de textes, un éditeur d'icônes, s'interface avec PkZip et Scan, intègre un économiseur d'écran avec logo personnifiable etc... La gestion de programme permet 30 titres par page, 4 niveaux de page, avec une protection par mot de passe individuel, passage de paramètres multiples. La mémoire conventionnelle est entièrement libérée lors du lancement. La version 5.0 est complètement finalisée, et au vue de ce logiciel on est certain que nos ventes de QuickMenu 1.07 registered vont encore chuter (11/93, $30 VISA, 782/890K).

Graphic Browser 1.1 (New-Ware) : un afficheur de textes présenté dans une interface graphique à la windows, avec une ergonomie similaire. Il tourne en VGA et peut afficher 9 textes différents dans 9 fenêtres. Il dispose de fonctions d'impressions de recherches d'expressions, d'extractions de blocs. c'est joliment fait, une machine rapide avec une carte graphique rapide semble nécessaire pour un emploi agréable (11/93, $20 109/229K).

IconDos 1.7 (EFD Systems) : Encore un beau lanceur d'application sous DOS en mode VGA, il fonctionne avec des icônes à la windows, qui peuvent appeler d'autres icônes, ou lancer une tâche, la mémoire est alors libérée. Il intègre un éditeur d'icône, un afficheur de papier peint, un agenda, un carnet d'adresses et un calendrier. Au lancement d'une application la totalité de la mémoire est libérée (11/93, $25 141/254K).

Fractal Mania 1.1 (Desert Frog Software) : économiseur d'écrans, il travaille en SVGA 256 couleurs et affiche 3 fractales avec cyclage des couleurs. Il détecte le lancement de Windows, les mouvements de la souris et peut être déclenché en catastrophe pour éviter le cri fatidique "Dis maman, c'est qui la dame toute nue sur l'écran de papa?" (11/93, $15 avec 37 scènes supplémentaires (de fractales), 92/152K).

Arts Graphiques

VidPak J. W. Ratcliff
❑ HD 4494 1D SW L 1070Ko

Permet de créer des séquences animées sonorisées sous DOS, à partir d'un fichier .FLI et d'un fichier sons au format .SND (c'est du raw, et ça vient du monde MAC, des outils existent sur PC pour en faire les conversions). Le tout est plié dans un même fichier, avec un bon taux de compression, que l'on exécute avec un utilitaire livré sur la disquette. Diverses options permettent de régler la qualité finale, le taux de compression, la taille de l'image, le lissage, le nombre d'images/secondes etc ... En général on arrive a obtenir une animation sonore qui occupe la moitie du FLI d'origine. Un exemple d'emploi en C est livré, un kit FLI et SND avec un batch d'assemblage automatique et des pilotes pour les cartes sons les plus employées et même pour le HP interne du PC. Les applications sont nombreuses. Les détails techniques du format des fichiers d'animations seront publiés ultérieurement par l'auteur. Les acheteurs de logiciel au KiloOctet doivent savoir que cette disquette ne contient que 1097Ko non compacté, qu'elle n'est pas pleine et que c'est donc un scandale (11/93, FW, 760/1070K).

Win PoV 1.0 Claude Massoni
❑ HD 4485 1D FW L 2,4Mo

Winpov est une interface destinée à utiliser de manière plus simple et efficace le logiciel de ray tracing Persistence of Vision 2.0 ainsi que les utilitaires qui lui sont attachés (éditeur de script, modeleur d'image, visualiseur/retoucheur d'images etc.). Au total, ce sont 8 utilitaires que vous pourrez lancer simultanément depuis cette interface, dont deux sont internes au programme et exclusif WinPov : le visualiseur/traducteur de textures et le visualiseur/créateur de couleurs. WinPov permet d'effectuer les réglages suivant lors du calcul d'une image:

- Choix de la compatibilité POV 1.0 ou 2.x.
- Taille de la mémoire tampon pour écriture différée sur le disque.
- Autorisation ou interdiction des interruptions de l'utilisateur lors du calcul de l'image.
- Insertion d'une pause après le calcul.
- Reprise d'un calcul interrompu par l'utilisateur.
- Taille finale de l'image à calculer (5 tailles prédéfinies & une taille libre).
- Calcul d'une portion de l'image.
- Qualité du rendu (couleurs, ombres, réflexion/réfraction...)
- Contrôle de l'anti-crénelage par des valeurs prédéfinies.
- Nombre de rayons lancés par pixel.
- Type d'affichage pendant le calcul (toutes les cartes, tous les modes).
- Type de palette de couleurs pour l'affichage (du VGA au 24 bits).
- Localisation des fichiers d'entrée, de sortie, de bibliothèques, d'images de mapping...
- Choix du Format du fichier de sortie.

De plus, WinPov permet d'appeler d'un simple click des logiciels externes : éditeur, modeleur, logiciel de traitement d'images, un visualiseur de textures (fourni) qui traduit leurs noms en français, un visualiseur / éditeur de couleurs (fourni).
Enfin 3 boutons configurables par vos soins pour les programmes de votre choix.
Le logiciel tourne sur 386 rapide, avec 4 à 8Mo de RAM et nécessite VBrun200.dll (non fourni).
Le logiciel est d'une qualité irréprochable, aucune des fonctions n'est limitée ou bridée, et la licence n'est pas chère (1/94, 60F, 992/2400K).

ELS Animator 3.0 Electrons Libres Softwares
❑ HD 4484 1D SW L 2,7Mo

Les amateurs de Ray Tracing connaissent S. Coutant, nous avons diffusé plusieurs fois ses images. Cette disquette contient un logiciel pour créer des animations à partir de fichiers BMP au format 320x200 en 256 couleurs. Une animation est décrite dans un fichier textes qui définit les images, la palette, la temporisation, les coordonnées de la fenêtre d'affichage, la vitesse d'horloge, ce texte est compilé pour fournir un fichier unique qui pourra être visualisé avec un exécutable livré (12/93, 125F, 1400/2700K).

NeoBook Professional 1.1 NeoSoft
❑ 2353 1D FW L 1125Ko

Les auteurs de NeoPaint font très fort ; neobook est un logiciel d'intérêt majeur. Il permet de composer des documents multimédia sous DOS, grâce à un véritable module de PAO, d'y intégrer des sons, des boutons qui déclenchent une action et de compiler le tout en un exécutable DOS autonome. On peut ainsi présenter des lettres, brochures catalogues etc... avec du texte enrichi par plusieurs polices (plusieurs graisses, couleurs avec les caractères accentués), y cadrer des images GIF ou PCX, y associer des sons VOC pour SB ou SNG pour HP interne, faire une mise en page avec plusieurs colonnes, avec des textes placés dans des fenêtres à ascenseur, ajouter des boutons pour des renvois, des signets ou tout autre chose. Lorsque l'on est satisfait de la mise en page, on lance la compilation qui fournit un EXE. Bien sûr on peut choisir la résolution de sortie du VGA de base au 1024*768 en 256 couleurs. Neobook dispose d'outils d'éditions de textes, d'une boîte à dessins, d'outils rudimentaires de création de sons. Vous pourrez travailler avec des textes, images et sons préparés avec vos outils habituels, et vous servir de Neobook pour faire la composition et les ultimes retouches. Le document final utilise la souris, et ne donne pas lieu à paiement de royalties. Un logiciel d'une facture exceptionnelle que nous distribuons (12/93, 619F ttc, 720/1125K).

PV 2.40 Wolfgang Wiedmann
Q-PEG 1.3d TNH Softworx
❑ 2356 1D SW L 880Ko

PV 2.40 : couteau suisse sous DOS pour lire afficher et écouter n'importe quoi. Jugez plutôt il lit et affiche : du texte avec ou sans graphiques (Txt, doc, HLP), des animations (AVI, FLI, FLC, DL), des images en lecture écriture avec conversion : JPG, TIF, TGA, PCX, PIC, RIX, CUT, LBM, IFF, GIF, BMP, RLE, DIB), en lecture seule pratiquement tous les bitmaps y compris le PCD Kodak, au total 35 formats plus ésotériques les uns que les autres et bien sûr il permet d'entendre les fichiers MOD. Il détecte tout seul le type de carte graphique et affiche les formats super VGA jusqu'à des tailles de 10240 par 10240 (pas testé, nous n'avons qu'un disque dur de 1,6Go). Les capacités de traitement d'images valent largement celles de Graphic Workshop 7.0, la qualité des conversions celles d'image Alchemy. C'est pas très ergonomique, mais c'est rapide, incroyablement compact (200Ko) et ça tourne sous DOS. Les bidouilleurs pourront pratiquement tout paramétrer ou configurer. Un logiciel époustouflant, qui nous vient d'Allemagne, chapeau bas, on est ridicule (12/93, 50DM, 107/204K).

Qpeg 1.3d : interface de gestion d'images GIF et JPG. Le décodage des JPG est très rapide, souvent plus rapide que celui des GIF de certains concurrents. Il permet de grouper des fichiers, de les copier et effacer, d'afficher instantanément une miniature de l'image, sans création de fichiers temporaires sur le disque. Pour accélérer la gestion d'une collection, il est possible de travailler en N&B. Il se configure sur la majorité des cartes VGA et VESA du moment, et des indications sont données pour adapter des cartes supplémentaires (1/94, 30DM, 319/418K).

PCX2EXE 1.4 (Mike Williams): transforme des PCX en exécutable autonome, cela fonctionne avec les formats 640*350 à 800*600 en 16 couleurs et en 256 couleurs pour le format MCGA. Il est livré avec des outils de capture d'écrans et de changement d'échelle (12/93, £12, 214/277K).

Cadet 5.0 [ASP] Wasko Technical Software
❑ 2365 1D SW N 701Ko

Cadet : éditeur de textes DOS ou inclus dans des fichiers AutoCAD. Il permet de créer ou de modifier des tables de texte, de modifier les attributs des caractères dans les fichiers de dessins d'AutoCAD, il travaille en mode plein écran, avec menus déroulants, emploi possible d'une souris, coupé-collé, recherche et remplacement et dico anglais intégré de 112000 termes. Il est possible ce créer et modifier des tableaux, des notes et légendes, d'échanger des textes avec d'autres fichiers, de modifier la mise en forme, de mettre au point des présentations tabulaires impeccables. Après la prise en main, on s'en sert comme éditeur de texte DOS, c'est pratique ! Fonctionne avec AutoCad (non inclus !) R10 à R12 dans les versions DOS et Windows (10/93, $50, 380/701K).

The Draw 4.63 The Soft Programming
❑ 2373 1D SW L 959Ko

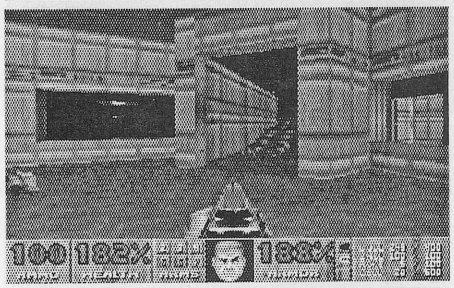
Editeur qui permet la création d'images en mode non-graphiques, par le pilote ANSI sur un moniteur N/B ou couleur. Supporte le mode 43/50 lignes en EGA-VGA et la souris. Il utilise pour cela les caractères semi-graphiques du PC. Les graphiques créés peuvent être visualisés avec le simple type du DOS si ansi.sys est en mémoire, ou bien intégrés dans des fichiers textes. Ce système sympathique de création de pages de présentation ou de logo, fait référence depuis des années. Il est simple d'emploi, avec un mode fonctionnement plein écran, des menus déroulants, un accès facile aux caractères semi-graphiques, et permet l'emploi du coupé-collé. Il permet un compactage des images créées et une utilisation de ce format par l'ASM, le QB4.x, le C ou le TP (10/93, $25, 302/703K).

The Brush 1.02 (D.Mecklenburg) : importe des PCX et BMP dans The Draw (11/93, FW, 88/255K).

C'est malin! : Il n'y aura pas de version 2.0 de LuxArt ! Très mécontent, son auteur, Stéphane Marty, en a fermement décidé ainsi après s'être rendu compte que sa version auteur (licence obtenue auprès de lui) était abusivement et illégalement copiée et distribuée par des petits malins qui en avaient fait l'acquisition ou qui l'avaient proprement piratée. C'est assurément un coup dur pour l'imagerie de synthèse sur PC en France, la bêtise cynique des uns l'emporte sur l'intérêt général.

Jeux

Doom 1.1 ID Software
❑ HD 4482-4483 2D SW L 2.27Mo



C'est le jeu du siècle de Décembre 1993, tout à fait exceptionnel, la base est Wolfenstein 3D amélioré dans pratiquement tous les aspects. La fluidité, la sonorisation, le traitement graphique, l'animation des monstres. Le jeu se déroule sur plusieurs niveaux, l'exploration est plus difficile, les armes plus rigolotes (une tronçonneuse permet de découper avec délice certains monstres), plus complètes (armures, lunettes infra rouge, tenue anti-radiations etc....). Le réalisme est extraordinaire, grâce à la richesse des textures, à la forme polygonale des pièces et couloirs, au balancement perceptible lorsque l'on prend des escaliers, aux paysages fractaux utilisés en extérieurs, et aussi que la luminosité des objets décroît avec leur éloignement. Il y a une ambiance très noire, très prenante dans ce jeu, qui se vie comme un trip (ou un cauchemar). C'est très cruel et sanglant, il faut le déconseiller aux enfants. Tout cela est très loin de Wolf-3D ou de Blake Stone, autant comparer Renoir à un dessin de livre de coloriage. Le jeu nécessite un 386 rapide, et 4 à 8Mo de mémoire. La récente baisse de productivité aux USA est certainement liée à la sortie de Doom, un jeu qui laisse des traces (12/93, $40, 4Mo).

Doom 1.1 Patch ID Software
❑ 2352 1D FW L 399Ko

Pour mettre à jour de la version shareware Doom 1.0 en Doom 1.1, vous devez bien sûr posséder Doom 1.0. La fluidité et les sons SB sont améliorés, et quelques bugs corrigés (12/93, FW, 399/399K).

Copyright 1993. Tous droits réservés.

Jeux Apogee : Nous sommes les seuls en France, autorisés à vendre les jeux complets, si vous les avez achetés ailleurs et notamment à 149F vous avez payé des copies illégales ou incomplètes. Si vous vous êtes fait avoir, faites vous rembourser auprès des diffuseurs imprudents et contactez nous : nous pourrons vous fournir une copie légale, récente et complète.

Honnix soit qui mal y pense

Doomeries entre autres — Compilation DP Tools

❑ 2354 1D FW L 4Mo

Doom Maps : les plans des niveaux de la version shareware de DOOM, au format PCX

DoomEdit 4.0 : permet de modifier tous les paramètres d'un jeu sauvegardé, qu'il soit de la version shareware ou commerciale. Vous pourrez faire le plein de clés, d'armes, munitions, piquer le plan, les lunettes infra-rouge, passer en mode Dieu, enfiler une tenue anti-radiation etc... Un must pour les joueurs speedés ou trop vieux pour le dernier niveaux.

Doom Cheat 3 : donne tout, doom devient un jeu d'enfant même en Ultra-Violence.

Doom Demo : dément, le film des épisodes en difficulté 4 (ultra violent), découvrez les passages secrets et admirez le style. Un bain de sang époustouflant

DoomFAQ 5.0 : une mine de renseignements indispensables, avec des tuyaux sur les passages secrets, les cheat-code (comment traverser les murs, afficher les plans détaillés), les paramètres de lancement...

Doom Go : modifie la palette de couleurs utilisée dans doom : pour mieux voir dans le noir, pour inverser les couleurs (un trip dans le trip), pour passer en Noir et blanc, et enfin pour restaurer les couleurs d'origine.

DMaud (B. Neisius) : permet de changer, et d'extraire les 49 sons associés aux différents événements des différentes versions de Doom. Vous pourrez utiliser les formats .AU, .VOC, .WAV, .SND etc... (1/94, FW)

Doom Utilities 01 (B. Kirby) : Va lire les plans de DOOM, vous pourrez lire les plans de tous les niveaux de chaque épisode, en utilisant simplement le pavé de curseur. Vous verrez les objets et passage secrets (1/94, FW)

Jumble 1.02 (Empty Productions) : mare de Doom ? jumble mélange tout : monstres et objets, et ce de façon aléatoire. Surprise garantie. Bien sûr on peut restaurer doom dans son état initial, mais une sauvegarde est de mise. Fonctionne avec toutes les versions (1/94, FW)

Doom SGE 1.1 : sous windows, permet de modifier les jeux sauvegarder et de regonfler le marine, si vous avez VBrun300 (1/93, FW)

Blake Stone : Cheater et plans de la version shareware en plusieurs formats.

PinBall & SilverBall : pour tricher, c'est à dire avoir plus de billes

Duke Nukem II : 2 modules pour tricher l'un donne l'invulnérabilité, l'autre permet le choix des armes, le niveau des munitions etc...

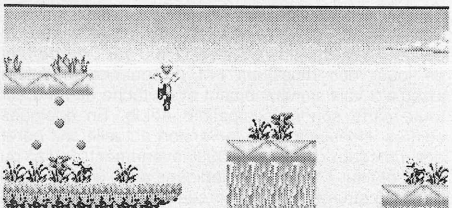
Xargon (M.P. Hoffamn) : vous rend invincible dans Xargon, ça peut être utile (1/94, FW).

La disquette contient 20 fichiers compactés (9 à 12/93, FW, 622/4024K).

Le CD ASCQ contient 2Mo d'autres Doomeries et notamment des ensembles de sons destinés à resonoriser de façon hilarante.

Xargon [ASP] — Epic Megagames

❑ 2355 1D SW L 2000Ko

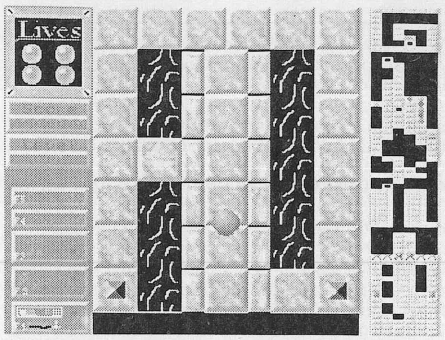


Superbe jeu du style Mario Brothers. Vous devez explorer le royaume magique et mystérieux de Xargon enfoui dans la jongle de Madagascar. Vous, Malvineous, devrez combattre, explorer et faire preuve d'astuces pour explorer les 10 niveaux de ce monde peuplé de créatures bizarres. C'est joliment réalisé, très frais, avec des jolies couleurs et une belle musique (sur SB/SBPro). Ça change de l'univers angoissant de DOOM, ici pas de cadavre gigotant sur son pal, les monstres sont mignons tout plein et on cueille des sucettes et des fruits. L'action est très rapide, la fluidité excellent, la jouabilité excellente au clavier comme au joystick. Il faut un 386, une carte VGA et pour un son de qualité une carte SB. La licence permet l'obtention de deux épisodes supplémentaires (1/94, $30, 561/2000K).

Dschump! 1.2 [ASP] — Homebrew Software

SpisPod — Université US

❑ 2358 1D SW L 1344Ko

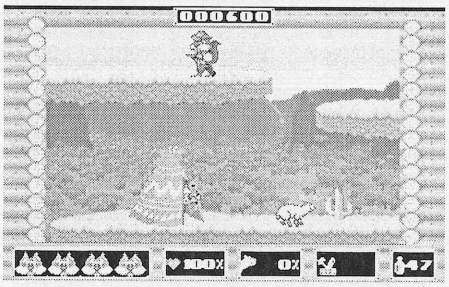


Dschump! 1.2 : ce jeu d'action mâtiné de réflexion rappellera peut être aux ancêtres de la micro, un jeu du C64 nommé BOUNCING BALL. Il vous faut guider une boule qui rebondit en permanence sur un sol dallé qui défile inexorablement et verticalement, en évitant de tomber dans les trous tout en essayant de gober les bonus, d'activer les switchs, d'emprunter les téléporteurs... Bref, chaque niveau représente en fait un véritable puzzle, d'où il vous faudra vous échapper en trouvant la sortie, et le chemin pour y arriver. Le contrôle de la dite baballe se fait simplement au clavier, au joystick, voire à la souris, et lorsque l'on perd une vie, on ne peut s'en prendre qu'à soi-même. D'autant plus que la représentation en MCGA a le mérite d'être claire, à défaut d'afficher une débauche de couleurs éclatantes. Une carte son (Adlib/SB) vous fera en plus profiter de musiques midi, de bruitages et de voix digits correctes. Un système de mot de passe facilite l'accès aux 20 niveaux que compte cette version Shareware (une centaine en s'enregistrant) (12/93, 30$ VISA, 301/604K).

SPISPOD - Smashing Pumpkins into Small Pieces of Putrid Debris : un jeu d'action, drôle autant qu'étrange, qui nous met en présence de citrouilles belliqueuses (des petites, des grosses, c'est halloween!) qui pompent l'énergie du personnage que l'on dirige, mais que l'on peut exploser dès qu'on récupère une arme, en l'occurrence un bon gros marteau. Représentés en vue de haut, les divers tableaux du jeu s'étalent sur plusieurs niveaux auxquels on accède à l'aide d'échelles et dans lesquels on doit ramasser toutes les bougies avant d'être autorisé à passer au suivant. Bonus divers, clés et portes, caisses à pousser, générateurs de monstres, sols gelés, étendues d'eau, viennent pimenter l'action. Les graphismes en MCGA sont colorés, petits mais précis, et assez comique. Une musique stressante et des bruitages digits viendront compléter le tableau pour les possesseurs de carte SB (12/93, FW, 396/739K).

Skunny Wildwest 1.0 — CopySoft

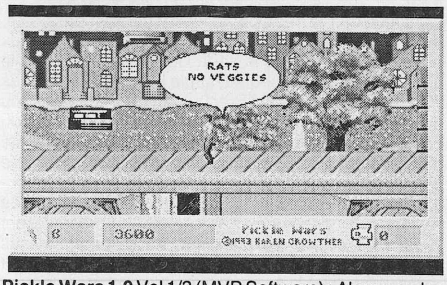
❑ 2367 1D SW L 2.3Mo



Dans la suite de cette nouvelle grande saga du SHAREWARE, on retrouve notre héros rongeur, cette fois dans l'ouest sauvage, armé de son pistolet à eau, parti rassembler les moutons qui paissent un peu partout (béton ce scénario), dans les tableaux du reste assez longs (encore plus en s'enregistrant), qui composent le jeu. Il est bon de noter que pour une fois les cowboys et les indiens font front dans le camp des méchants (vous en déduirez que le jeu n'est pas yankee). Les principales caractéristiques des épisodes précédents, à savoir une réalisation avenante et une bonne jouabilité, se retrouvent dans cet épisode qui hume bon le bison et la poudre. En gros, le scrolling sur deux plans défile avec grâce sous les injonctions du clavier ou du joystick (voire du joypad), qui font s'animer notre héros au rythme d'une douce mélopée Adlibienne, agrémentée de bruitages SB. Un excellent jeu de plate-formes qui requiert une bonne dextérité, un peu d'astuce et une copine complaisante qui saura saisir l'attrait qu'exerce encore le jeu sur votre personne à trois heures du matin (12/93, 145FF, 720/2300K).

Pickle Wars, Zeux & Rescue — Compilation DPTC

❑ HD 4492 1D SW L 3.4Mo



Pickle Wars 1.0 Vol 1/3 (MVP Software) : Alors que des envahisseurs grotesques débarquent sur une planète pacifique en quête d'absolu, le cauchemar a déjà commencé. Dûment muni de son pistolet à salades (TM), le héros de service part fièrement bouter (vers 4H, c'est l'heure de bouter), les indésirables profanateurs venus de l'espace (C), et c'est vous qui vous y collez. L'auteur de WORD et MATH RESCUE, nous sert ici un jeu de plates-formes au principe éprouvé : sauts, tirs, collectes de bonus, switches, clés...mais qui bénéficie d'un traitement graphique en MCGA fort agréable (avec scrolling sur deux plans), et de la musique et des sons pour une large variété de cartes sonores, ou à défaut le HP. Au joystick ou au clavier, l'action est plaisante et mérite le détour (12/93, 15$/Vol VISA, 982/2372K).

Labrynth of Zeux 1.0 (Software Visions) : les auteurs de ZZT, à l'inverse de ceux de 7th GUEST, ont compris qu'un jeu ne nécessite pas qu'on l'habille de graphismes somptueux, pour être diaboliquement attrayant. Donc ils récidivent, avec un petit jeu de tableaux, lorgnant un peu sur Lode Runner mais avec un principe plus complexe, qui conserve le look 'ANSI' qu'arborait ZZT (ici en 640*480), agrémenté d'effets de fondu qui donnent à l'ensemble un look plus 'pro'. En tout 20 niveaux (50 en s'enregistrant), remplis de pièges et d'ennemis aigris, qui font appel à l'habileté autant qu'à la réflexion, avec une jouabilité excellente. Les possesseurs d'une carte (compatible) Sound-Blaster, bénéficieront en outre de musiques péchues au format CMF, combinées à des effets sonores via le HP. Un seul reproche, on ne peut pas se servir du joystick, et il faut s'habituer à la configuration clavier du jeu, mais ce n'est là qu'un détail infime comparé au plaisir qu'on prend à s'y plonger (12/93, 10$, 157/717K).

Rescue! 1.2 (Carr Software) : toujours dans la veine minimaliste mais bien foutu, on retrouve cette fois l'auteur de CAPTURE THE FLAG!, qui ne finit plus de compter les récompenses que lui a rapporté son oeuvre. Au programme, plusieurs îles (7 en version shareware) à pacifier, en détruisant dans cette optique les lances-missiles qui salissent le terrain boisé et montagneux, dans lequel il faut se frayer un chemin à grands coups de machine-gun. Le terrain de jeu et les protagonistes qui s'y trouvent, sont représentés en vue de haut par des caractères ASCII en 640*480. Simplet, mais le jeu possède une bonne maniabilité tant au clavier qu'au joystick, et l'action à la pèche. Notre engin se dirige aisément dans toutes les directions et la tourelle qui permet de nettoyer le terrain également. A noter que l'on peut y jouer à deux ou à trois, chaque joueur se voyant attribuer un rôle bien précis (déplacement, tir..), et qu'avec une carte Adlib on bénéficie de petites mélopées qui ont bien du mal à se faire entendre derrière les gros bruitages guerriers de la SB (01/94, $30, 258/326K).

Silverball-*(démo jouable)* — Microleague

❑ HD 4486 1D D L 2.27Mo

Démo jouable de l'exceptionnel flipper qu'est Silverball ; seul un des 4 flippers est jouable. La réalisation atteint un sommet de professionnalisme, que ce soit dans la gestion du défilement écran (VGA 256 couleurs) ou dans la sonorisation (rien, speaker, SB, SBPro ou GUS). Sur une GUS ou sur SB-Pro, on arrive réellement à exaspérer son voisin. On peut secouer le zinzin mais gare au tilt. Des effets divers sont possibles, il y a des spinners, des rollers, des cibles et autres gadgets. (12/93, $50 VISA,).

Epic BaseBall — Microleague

❑ 2370 1D D L 2.2Mo

Ça ressemble à du shareware, mais c'est en fait une démo-jouable d'un simulateur de championnat et de jeu de Baseball. Bien sûr il faut aimer ce jeu là, c'est quand même le jeu le plus populaire aux USA ; il y a peut être une raison. D'après les ricains c'est le meilleur simulateur de baseball. La réalisation est impeccable, avec une très bonne perspective 3D (12/93, Licence chez VIF, 630/2200K).

Excelsior vol 1 : Lysandia Castle Software
❑ 2359 1D SW L 4,5Mo

Constitue un jeu de rôles au look fortement passéiste, mais néanmoins non dénué d'intérêt, comparable aux premiers épisodes de la saga ULTIMA (qui ont fait le bonheur des possesseurs d'apple II à la fin des années 70). Vous incarnez un "fixer", une sorte de demi-dieu qui "répare" les conneries. Mandé par les autorités du pays, vous devrez les débarrasser d'une entité malsaine qui à pris le contrôle du roi et ainsi constitue une menace pour l'équilibre de la communauté. L'aventure se vit donc avec un seul personnage, que l'on crée de manière classique et très complète, en définissant la race, la classe, l'alignement, en déterminant ses attributs primaires et secondaires, et en lui attribuant deux spécialités. L'écran de jeu se divise alors en une fenêtre graphique où sont représentés le monde et ses habitants en vue de haut et en VGA, dans laquelle on fait évoluer son personnage. Deux autres fenêtres rendent compte des actions effectuées et de l'évolution des caractéristiques. L'interface utilise le clavier, de façon simple et efficace, rapidement assimilable. Les 4.5Mo qu'occupe le jeu une fois installé (HD indispensable), comprennent en outre, une documentation explicite sur les habitants, les différents lieux, la magie, bref tous les nombreux ingrédients qui font que ce programme est fort intéressant (12/93, 20$, 601/).

Avions pour FS 4.0 Compilation DPTC
❑ 2366 1D FW L 1800Ko

Aurora Project (A. Simpson) : peut être un des projets secrets de l'USAF, il vole très vite mais permet des approches en douceur. Sans AFX (9/93).
Bertrand 50 (M. Maglio) : encore une arnaque de DP Tool, le Bertrand 50 est un bateau de pêche, très détaillé.
Campini Cabroni CC.2 : un avion italien qui vola en 1941, il est probablement le premier avion à voler sans hélices (9/93)
F-100 Super Sabre (R. Mueller [ASP]) : un avion de combat, encore en activité dans plusieurs armées de l'air ($10 pour 30 avions et l'AFX).
F-86 Sabre et Mig-15 Fagot (V.Palermo) : ce sont les deux protagonistes de la guerre de Corée. Ils sont livrés avec leurs versions pour jouer à plusieurs (modem) ce qui permet de recréer des combats aériens. Un superbe travail, déjà ancien (11/92).
Spitfire Galore (M.Nixon) : un ensemble imposant de Spitfires, avec le Mark 1a de la Bataille d'Angleterre, le Vb, le VIIHf, le IXc et enfin le mark XIV avec ses moteurs Griffon. Chaque avion est livré avec un fichier AFX (10/93, FW).
Heinkel He 119 (M. Ramser) : un bombardier qui n'a pas laissé que des bons souvenir, il est mis en service en 1937 par la Lutwaffe. La documentation est en allemand, c'est livré avec un .AFX (10/93)
Junker JU 87B-2 (Dr. H-J. von der Heilde) : c'est le sturkzkampfbomber, le fameux "stuka" qui a commencé à répandre la terreur pendant la guerre d'Espagne ; sans .AFX (11/93, FW)
Graf Zeppelin (E. Millward) : un excellent travail sur ce fabuleux aéronef, avec des indications pour le piloter, à conditions que le vent soit faible (10/93, FW.)
Navy F 4J (B. Harrel) : c'est le Phantom, il n'était pas dans notre collection, c'est fait, avec fichier AFX et tuyaux pour l'atterrissage (11/93. FW)
La disquette contient d'autres avions avec des documentations en allemand :
Burnelli CBY-3 Loadmaster, Hytex & Grob Strato 2C (M. Ramser, 10/93, FW)
Le total fait 695K en pliage Lharc et occupe 1,8Mo sur disque dur

Tetris Pro M. Ouweland
❑ \News\tetris CD11 FW 2,7Ko

Un Tetris en SuperVGA 640*480 en 256 couleurs, avec sorties sons sur SB ou GUS en Stéréo 16 Bits 44Khz. Il faut au minimum un 386 avec 4Mo de mémoire étendue. C'est très beau (10/93, FW).

Strip Poker J. Schroeder
❑ \Evaluez\StripPoke CD11 SW 7,6Ko

Un Strip Poker allemand sous Windows, un peu trop bridé pour aller au catalogue général, mais une belle réalisation (9/93, $35).

Buick 94 Général Motors
❑ \News\Buick CD11 SW 2,6Ko

Présentation de la gamme Buick, et un jeu de Golf pas mal du tout (11/94, FW)

Musique

Music Tools Compilation DP Tools
❑ 273 1D SW,CW L 1149Ko

Wave-ADPCM File Converter 1.1a (Big Tech Propaganda) : permet, au moyen d'une ligne de commande, de convertir des fichiers WAV 16bits mono au format ADPCM en le réduisant au quart de sa taille initiale, sans que l'on puisse noter de différences notables à l'écoute. Le programme faisant l'inverse est aussi fourni (11/93, $10, 58/61K).
Digital Player Pro v1.50 (Riku Aakula) : permet, par ligne de commande dont l'argument peut être un fichier ou une liste, d'écouter des musiques aux formats MOD, S3M, STM, AMF. On a besoin d'une carte sonore du type SoundBlaster, Pro Audio Spectrum. Cette version comporte, en plus de l'affichage des canaux et de l'instrument, un analyseur de spectre des fréquences. La documentation est courte, concise et donne les options selon la carte sonore. C'est finlandais, vraiment balaises ces nordiques. Envoyez une carte postale, à l'auteur, svp! (11/93, CW, 50/59K).
PointMID 1.1 (P. Martinak) : avec l'interface TurboVision (clavier ou souris), et en français, voici de quoi travailler proprement les fichiers MIDI. Tout est piloté par menus déroulants : le choix de l'interface MIDI, les répertoires et l'accès aux fichiers, les fonctions (sons, tempos, transposition de pistes, filtres), l'accès au clavier synthé, l'écoute, avance, recul, arrêt, etc... C'est un produit bien fait, au mode d'emploi bien documenté. On ne peut se servir que d'un seul fichier dans cette version. L'enregistrement vous donne accès à la version complète, ainsi qu'à une brochure expliquant ce qu'est la norme MIDI (11/93, 180 FF, 101/268K).
PlayPoly 1.0 (T. Kilgore) : permet de jouer simultanément plusieurs fichiers du type VOC, WAV, MID, CMF. On appelle cela de la polyphonie. On peut contrôler la vitesse et le volume. L'astuce consiste à mélanger en temps réel les différents sons. Selon les morceaux choisis, on peut obtenir une effroyable cacophonie ou des choses intéressantes. Carte postale à l'auteur si vous en êtes satisfait. (11-93, CW, 145/223K).
PowerRIP 2.03 (Triple J Productions) : en plein écran et piloté par menu (clavier ou souris), ce programme permet d'extraire les fichiers musicaux à la norme MOD, 669, S3M, STM, MTM contenus dans les fameuses démos et dans certains jeux. C'est le plus rapide ripper connu à ce jour. Mais il ne marche pas si les auteurs ont enlevé l'I.D. du fichier musical. (12/93, FW, 119/175K).
MIDIola 1.0 S (M. Douglas) : sous DOS joue des fichiers CMF et MIDI, permet de les classer en album, et des jouer un album. Un utilitaire permet de transformer vos vieux .ROL en .MID . Sous DOS un des des meilleurs MIDI players (1/94, $30, 180/336K).

MUSIC EASE v4.02 [ASP] Gary Rader
❑ 274 1D SW,CW L,X 653Ko

Music Ease 4.02 : cet éditeur de partitions musicales (notation à la mode anglo-saxonne) est remarquable. Il est WYSIWYG et s'utilise réellement comme un traitement de textes. Son interface ressemble à celui de Word 4.0 ou de Multiplan. La saisie des notes se fait au clavier et on accède, par une menu horizontal, à l'usage des symboles utilisés couramment. Un mode zoom permet de visualiser tout ou partie de la page, on peut paramétrer les couleurs. Et surtout, si l'on dispose de l'interface MIDI (MPU ou autre) on a les possibilités d'entrée/sortie via cet interface. Et bien sûr, on peut imprimer la feuille. Le résultat est excellent. Il reconnaît toutes les cartes graphiques, y compris cette chère Madame Hercule-Mono. Le tout est bien documenté par un fichier ASCII de plus de 160 k. C'est du travail sérieux (1/94, $60, 421/643K).
Player v1.01 (J. D. Munos) : l'originalité de ce player de fichiers musicaux est qu'on le configure complètement. Selon l'extension du fichier, on associe le driver ou l'exécutable correspondant. On peut donc se créer un juke-box. Du coup, on peut aussi faire la même chose pour les images ! Toutes les configurations sont stockées dans un fichier. Envoyez a l'auteur, une carte postale, avec vos commentaires (10/93, CW, 99/129k).
Sound Interface 2.20 (R. Yarrow) : fait la même chose que le logiciel précédent, et permet en plus de travailler avec des plieurs de fichiers (PkZIP, ARJ, Lharc), il libère de la mémoire pendant l'exécution en se plaçant en XMS/EMS ou sur disque (1/94, $5, 99/129K).

Agony Mads Orbesen Troest
❑ HD 4490 1D FW N 2Mo

Agony - une symphonie musicale en 10 morceaux, c'est pas mal, plutôt musical ; ça risque de pas plaire aux jeunes :-). Le traitement graphique est limité à l'affichage de textes de Lou Reed (fondateur du Velvet Underground, un groupe de musiciens qui a enchanté l'underground New-Yorkais à la fin des années 60). Une excellent Musidisk si vous êtes un vieux (25ans). Ça tourne sur SB, Covox et le HP interne du PC! (12/93, FW 1300/2078K).

Journey N°1 Future Crew
❑ HD 4487 1D FW N 1200Ko

C'est le Music Disk 1 de Purple Motion (le musicien de Future Crew). Ça contient quoi ? : 8 musiques au format S3M avec un excellent player avec une excellente qualité sonore... Même sur Sound Blaster!. C'est du Purple Motion, donc on se tait et on écoute religieusement jusqu'au bout. Très bien !, mais cela fera rigoler les amateurs de Pavoroti, la Rolls des chanteurs (100 000 heures de chant sans une fausse note, sans le moindre frisson, mais une consommation élevée : 22 Kg de nouille à l'heure). La disquette contient également une intro avec les sources de la dernière demo pub pour le bbs de future crew. Il n'y a rien à dire, c'est superbe... et ça change des horreurs en mode texte... C'est quoi, un espèce de starfield avec un distort-scroll et ça rame pas en plus... Même sur bête dx2-66 vlb (12/93, FW, 900/1200)

Journey N°2 Future Crew
❑ HD 4488 1D FW N 1330Ko

Devinez ??? C'est le deuxième.Musi Disk de Future Crew. Ça contient 5 musiques au format S3M et deux modules MOD. C'est toujours du purple motion et c'est toujours aussi bien, enfin pour celui qui aime ce genre de musique, et ce qui devient rare, tourne sur SB (12/93, FW, 1000/1440).

Ces deux titres se trouvent dans le répertoire \News\Party93, qui contient 26 Mo d'intros et de Démos ramenés du Danemark par le quatuor Français Euphoria, le futur Future Crew national, que nous saluons et remercions. Notons que la majorité des morceaux sont programmés pour la GUS (Gravis UltraSound), qui détrône complètement la Sound-Blaster (c'était une carte sons pour PC), chez les musiciens de tout poil et de toutes origines.

Programmation

TP programmer Tools Compilation DPTC
❑ 562 1D FW L 1480Ko

Custom Characters 2.3 (S. Goldsmith) : pour TP7, voici un ensemble de TPU avec leurs sources, permettant de créer un interface TurboVision graphique. Il ne se sert pas des BGI fournis par Borland, donc va plus vite ! En plus il permet de redéfinir et créer des polices de caractères, d'afficher et de sauver des images PCX. On peut tracer des droites, rectangles, cercles avec le mini-éditeur graphique fourni, créer et animer des sprites, modifier les couleurs et la palette, créer des effets de fondu de couleurs. Plus de 20 polices sont fournies, et quelques PCX. Livré sans doc mais avec un fichier HELP et des sources exemples. (09-93, $25, 190/552K).
EXEC-SPAWN 3.3b (T. Wagner) : un ensemble de sources en C, Pascal, assembleur qui permet de faire proprement du swap vers le disque, la mémoire XMS et EMS lors de lancements de processus secondaires. Documenté en anglais et en allemand, ce produit est utile aux programmeurs et intéressant à étudier. (11/93, DP, 102/264k)
Librairie Pour CD-Rom (L. M. Chartinier) : propose le source d'une unité, en TP 6, pour écouter des CD audio sur votre lecteur de CD-Rom. Un exemple est fourni, et l'excellente documentation (française) est fort intéressante à lire (8/93, DP, 27/90K).
Nonaliza (P. Ruelle) : livré en TPUn c'est un ensemble de routines accessibles depuis TP 6.0 et 7.0 qui permet de jouer des musiques FM (Fréquence Modulée) jusqu'à 9 voix simultanément et en tâche de fond sur toute carte sonore compatible AdLib. En quelques chiffres, NonaLiza dans la version actuelle sait gérer des morceaux de plus de 13000 événements (notes ou silences) sur 1 à 9 voix mélodiques avec un maximum de 64 instruments par morceau!!! Il est également entièrement dirigé par les événements (11/93, 150F et le source)
Mangler v1.14 (Berend de BOER) : pour rendre illisibles des sources d'unités pour TP, tout en les laissant compilables. Bof, mais les sources sont fournis et c'est intéressant à lire. Gratuit en usage non commercial (10/93, DP, 38/100k).
Quick Units (P. Pasteau) : unités TP 7.0 pour créer des boîtes de dialogues, insérer des textes, des boutons, des cases à cocher, des lignes de saisies (avec filtre), à chaque boîte il est possible d'afficher un fichier d'aide. Le tout se fait très simplement, sans se prendre la tête, rien à voir avec TurboVision (12/93, SW , 100F pour le source, 49/135K).
BatMenu (M. Capuano) : source TP 4.0 pour faire un générateur de menu par batch (89-93, FW, 19/110K).

Copyright 1993. Tous droits réservés.

Clipper programmer Tools Compilation DPTC
❑ 767 1D FW L 1480Ko

Frankie 2.1 (A. Dizon) : est destiné aux développeurs clipper, versions 5.01 et 5.2 : il permet d'intégrer dans les programmes un environnement utilisateur complet et adaptable au goût de chacun : l'usage de la souris y est prédominant, création de boîtes de dialogues, de bouton poussoirs, de barres d'ascenseurs, de zones de saisies et d'affichage, menus déroulants horizontaux et verticaux, liste de saisie (lecteurs, répertoires) et surtout un formidable ensemble d'APIs permettant, entre autres, de visualiser un fichier, d'en configurer l'interface (taille, couleur, nombre de colonnes sur l'écran), fonctions classiques sur les enregistrements. Un fichier ASCII de 300 k donne toutes les explications, il y a un Norton Guides, des dizaines de fichiers PRG d'exemple et de démonstration avec des DBF, NDX associés, les LIB, et les batchs pour lancer compilations et liens selon les versions de CLIPPER, et des conseils. Très complet. (11/93, $99, 418/1823K).
Sound & Vision 1.4b (M. Bressel) : en plus de la gestion de la souris, de fenêtres, de barres d'ascenseur pour visualiser les fichiers, cette librairie permet de piloter la Sound Blaster à l'intérieur d'un programme CLIPPER (5.0 et 5.2, les deux librairies et les batchs sont fournis). Un fichier Norton Guides est aussi donné, et on trouve des programmes qui illustrent les utilisations possibles, entre autres l'écoute d'un CD musical. Un programme de démo présente toutes les possibilités de cette librairie, ainsi que trois fichiers VOC. Pour développeurs (12/93, $150, 276/545k)

C programmer Tools Compilation DPTC
❑ 678 1D FW L 1721Ko

LZW Data Compression for C 1.3 (Marshallsoft Computing) : une implémentation de l'algorithme de Lempel-Ziv-Welch pour le langage C, qui revêt la forme d'une librairie en modèle Compact et Large pour le MSC et le BC, et uniquement en Large pour le Power C. L'archive comprend des Makefile (ou fichiers batchs) pour les compilateurs précités et quelques exemples, comme des fonctions de pliage/dépliage ou des mini-(dés)archiveurs. Le paiement de la licence vous donne droit au source en ASM (09/93, 35$, 30/81K).
Programming the SB ADC/DAC (D. Welch) : quelques procédures à suivre pour manipuler la SB et notamment le DSP et les transferts ADC et DAC en mode DMA. Le tout agrémenté d'exemples concrets déjà compilés qui traitent les fichiers aux formats WAV, VOC et RAW, avec leurs sources en C, compilables facilement sous DOS (10/93, FW, 71/139K).
SB Programming 1.0 M. Box) : Une série de classes destinées à la programmation de la SB et notamment du canal dédié aux échantillons, via des routines DMA qui laissent le processeur bosser tranquillement. L'auteur ayant livré son âme à BORLAND, il vous faudra disposer d'un BC et d'un TASM pour pleinement profiter du makefile et des sources qui sont fournis à titre d'exemple (09/93, FW, 37/83K).
C++ FAQ (M. P. Cline) : un fichier d'aide sous Windows, qui répond aux questions que se posent le plus fréquemment les programmeurs en C++, et notamment sur la programmation objet. C'est fort bien fait, par un universitaire, donc avec un index par mot clés et par catégorie. A lire, même par les balaises (11/93, FW, 108/141K).
TVtools 1.7 (M. Stern) : Par l'auteur belge d'ACTLIB, une série d'outils, de fonctions complexes ou simploïdes destinées à Turbo Vision, qui traitent des inévitables boîtes de dialogue, des chaînes et autres gadgets, de fonctions DOS, le tout expliqué dans une petite documentation accompagnée d'une liste de bugs connus de TV mise à jour par l'auteur en personne (10/93, FW, 185/537K).
Matrix Package (Bryan Flamig) : l'auteur d'un livre sur la question, nous livre ses travaux sur les structures de données en C++, et notamment en BC++ 3.1, qui traite entre autres des matrices, des vecteurs et des smart-pointers. Essentiellement constitué d'une série d'exemples concrets, avec les makefile et les PRJ qui vont bien (08/93, FW, 43/148K).
Virtual Reality Tools 1.6 (D. G. Surreau) : contrairement à ce que le nom laisse supposer, il ne s'agit nullement ici d'un logiciel qui va permettre de créer des mondes tout carrés, auxquels on accède en revêtant le casque et les gants de 30 kilos, mais d'un intégré qui vous propose de réaliser des petites animations à l'aide de ses modules intégrés (création d'icônes, de sprites, animation) et d'une librairie graphique pour votre compilo C de chez Borland, qui gère le mode MCGA avec des fonctions d'affichage et de manipulation d'images, de couleurs, de sprites (11/93, 250FF, 130/278K).
Power C Shell 2.3 (Tay Jee Software) : un environnement de travail pour le POWER C de Mix Software, qui permet d'éditer ses sources (avec l'éditeur TE livré), de compiler, de linker, de tracer, d'exécuter etc... avec en outre une utilisation judicieuse des variables d'environnement du DOS (11/93, 19,95$, 96/219K).

Windows

PagePlus Intro 1.0 Serif Inc
❑ HD 4497 1D SW L 2800K

PagePlus Intro : c'est un logiciel de P.A.O. formidable qui se compare tout simplement à Quark X-Press, Ventura Publisher ou Page Maker 5.0. Il y a un hic, cette version d'essai est limitée à la composition d'une seule page, l'utilisation de PagePlus Intro est gratuite. Le logiciel multi-page lui ne coûte que 500 Francs. Pour ceux qui sont encore là, vous pourrez travaillez avec les polices true type, importer des textes dans différents formats (Word dos ou Windows, Write, texte etc...) des images en EPS, WMF, PCX etc.., travailler sur plusieurs colonnes, colorier le texte, tracer des lignes, carrées, rectangles arrondis, induire des rotations de textes et graphiques (Ventura ne le fait pas!) au degré près, appliquer des styles et modèles prédéfinis, justifier du texte en fait faire tout ce que doit faire un logiciel de P.A.O. C'est tout a fait impossible à détailler ici... Notre avis : sur les documents de taille importante il faut utiliser Ventura, si vous faite du flashage, Xpress donne de meilleurs résultats pour la couleur, mais si vous manipulez des documents courts (quelque pages) PagePlus n'a qu'un concurrent : PM 5.0, il coude 10 fois moins cher tout en disposant 90 % des fonctions de Page Maker (11/93, FW ou 495F, 1400/1400K).

Setup Studio 1.2 Denis Chevron
❑ 1692 1D SW L 690Ko

Setup Studio est un outil de conception de programmes d' installation pour et sous Windows 3.10. Setup Studio se caractérise par la qualité des programmes générés et par sa facilité d' utilisation. Setup studio vous permet de créer des programmes d' installation en utilisant le langage que vous connaissez (à partir du moment ou celui ci accepte les fonctions des DLLs externes, la DLL d'installation en compte 78). Il peut être utilisé par les débutants en Visual Basic comme les programmeurs chevronnés en C++. Setup studio permet d' utiliser un modèle unique que vous utiliserez pour créer vos programmes d' installation: avec des capacités de 1100 fichiers, 30 disquettes et 40 sections, Setup Studio est livré avec un assistant qui est un véritable centre de contrôle de vos programmes d' installation, avec un exemple et son code source, la documentation complète, les fichiers de déclarations des fonctions en C\C++ et en Basic. Les programmes d' installations générés sont bilingues. Pour fonctionner il vous faut le mode VGA, MS SDK Setup Toolkit ou Microsoft Compress.exe, un langage utilisant des fonctions de DLL externes . La version d'essai est 100% fonctionnelle mais n'installe que dans un répertoire \Test (12/93, 50F, 690/690K).

Info-Recall 3.4 Curtram consulting
❑ 2375 1D SW L 678Ko

Info-Recall 3.4 : c'est un gestionnaire de données, de conception révolutionnaire, qui le rend apte à gérer à peu près tout type d'informations, quelles soient structurées (fiches) ou non (documents textuel). Il permet de définir des liens entre différentes fiches de longueurs variables (jusqu'à 30Ko). Une fenêtre permet de sélectionner tous les mots clés de la base, une autre montre la fiche, dans laquelle des mots peuvent appeler une autre fiche (liens hypertextes). Le logiciel intègre un éditeur et un module de recherche de textes qui balaye un ou tous les fichiers. L'import/export de fichier texte est possible. La finition est excellente, l'interface incorpore des boutons icônisés, l'utilisateur choisi les polices d'affichage (12/93, $70 VISA, 678/678K).

Quick Show 1.0a Alchemy Mindworks
Media BlastOff! 1.0 Tek* Development
❑ HD 4489 1D SW L 1550Ko

Quick Show 1.0a : permet de créer des présentations multimédia en associant du son (WAV, MID) ou une animation (AVI) à des images Bitmaps aux formats PCX, GIF, TGA, BMP, TIF, JPG, IFF, Kodak Photo CD,DIB, RLE, CUT, ART, MAC, IFF/LBM et WPG. Il est possible de régler la position, le cadre, l'orientation, placer un titre, régler la couleur de fond et l'intervalle de temps avec l'image suivante. (12/93, BW, 507/674K).
Media BlastOff! 1.0 : bonne à tout faire du Multimédia, il montre les animations FLI, FLC et AVI (pour l'AVI, les pilotes doivent être déjà installés), exécute les fichiers de sons WAV et MIDI (si une carte sonore MPC est installée), intègre un module d'écoute des CD Audio, un afficheur de fichiers GIF, BMP, DIB, RLE et PCX. Une boîte de sélections permet le choix du fichier à faire, que l'on fait glisser dans Média Blastoff. Des séquences peuvent être définies dans un script. Le programme a besoin de Vbrun300.DLL (1/94, $30, 834/897K).

BitMapZ 2.0 [ASP] Unicorn Software
❑ 1691 1D SW L 1400Ko

Un logiciel très simple d'emploi, qui permet de faire des diaporamas à partir d'images au format BMP. Vous aurez le contrôle sur la durée d'affichage, la longueur de l'intervalle avec le choix d'une touche d'interruption, le choix des couleurs d'encadrement et de fond, la possibilité d'utiliser une image en fond d'écran (12/93, $15, 720/1400K).

Win Math Tools Compilation DPTC
❑ 1693 1D SW L 1400Ko

AGrapher 1.1 (Microconsulting) : permet de tracer des fonctions mathématiques : on peut choisir parmi celles déjà existantes (les plus importantes sont là) ou composer les siennes. Il est doté de fonctions de zoom avant et arrière, recherche de racines, fait les rotations et symétries, trace la famille d'une courbe, la tangente en un point. On peut imprimer directement le résultat obtenu. Un fichier d'aide contextuelle est là. Ce logiciel est facile à utiliser et on le recommande pour sa rapidité de mise en oeuvre, ce qui est important devant des élèves (07/93, $25-$50, 186/495K).
GrafPaper 1.00 (Custom Software Services) : cet intelligent utilitaire permet d'imprimer des feuilles pour construire des graphiques. On peut ainsi imprimer des échelles linéaires, log et semi-log pour des graphes cartésiens et polaires, avec des intervalles que l'on peut choisir. Essayez toujours de trouver une boutique ouverte quand le petit dernier réclame d'une manière lancinante du papier quadrillé, le dimanche soir! (08/93, $20, 96/264K).
RPCalc32 (Legacy Systems) : dotée d'une centaine de fonctions cablées touchant les calculs statistiques, trigonométriques, nombres complexes, probabilités, conversion de bases, calculs sur les registres, cette calculatrice utilise la notation polonaise inversée. Excellent outil, tant pour initier à ce mode de calcul, qu'à une utilisation intensive. Un fichier complet d'aide en ligne explique le B.A BA de la NPI et indique aussi la manière d'appeler les fonctions. La version enregistrée est programmable ! (06/93, $25,88/320K).
Fatty Calc 1.36 (Publish or Perish Software Press), une calculatrice à ruban qui fonctionne un peu comme une feuille de calcul simplifiée avec la possibilité d'accoler des en-têtes sur le ruban, d'ajouter un commentaire face à chaque opération, de sauver le fichier au format ASCII, et de l'imprimer. Très pratique, ainsi que son fichier HELP. Un exemple est fourni. Nécessite VBRUN300. (09/93, $25 et +, 333/612K).

Educatifs Compilation DPTC
❑ 1694 1D SW,FW L 1620Ko

BiblioTech 3.2 (CGSoft) : un gestionnaire de références bibliographiques, scientifiques, techniques, médicales qui peuvent être introduites soit manuellement, soit importées à partir de fichiers issus de traitements de textes, ou encore de certaines bases (MEDLINE, BRS,..) De plus, il dispose de fonctions de recherche très puissantes avec usage de booléens. C'est une version de démonstration opérationnelle, comportant un fichier d'aide en ligne et un fichier de documentation au format WRI. La version enregistrée permet l'exportation des données trouvées lors de recherche. C'est plutôt un outil de spécialiste. (09-93, $57, 106/295K).
WinFlash v3.0 ([ASP] Dick BRYANT) : sans être un QCM, ce logiciel permet de constituer une base de connaissance comportant des questions et réponses, les questions pouvant être un texte (bloc-note), une image BMP, un son WAV. D'un emploi fort simple, il permet à l'apprenant de couper-coller le texte avec ou sans la réponse, de revoir les points sensibles, ou au contraire de masquer ce qui a été acquis pour aller plus vite. Désormais, la présentation est complètement modifiable (couleurs, fontes). On dispose de statistiques sur les réponses obtenues. Le nombre de paires questions-réponses a été poussé à 300. On peut aussi bien se servir de la souris que du clavier. L'exemple fourni montre toutes les possibilités du logiciel, lequel est accompagné d'un fichier HELP complet. C'est une belle réalisation, simple à mettre en oeuvre. (12/93, ASP, $23, 230 FF, 158/374K).
Rockets v1.1 (CI Bureaux de Logiciel) : ce logiciel permet aux jeunes de 6 à 14 ans de comprendre les subtilités liées au lancement de fusées (à poudre, à mélange carburant-comburant). Il ne donne pas de plans, rassurez-vous, mais simule, sous forme de jeu, le décollage et la durée du vol selon les paramètres que l'on peut fixer. Bien fait, avec aide contextuelle. Préciser, à la commande, la langue à utiliser. (12-93,50 FF et plus, 65/130K).
SkyView 2.00 (M. Schimpf) : excellent logiciel gratuit d'aide à l'observation à l'oeil nu de la voute céleste. Il est possible d'afficher et d'imprimer des cartes du ciel vu de tout point du globe, pour des dates comprises entre 1900 et 2100, avec ou sans coordonnées (8/93, FW, 358/797K).

Tools for VB programming [B] Compilation DPTC
❑ 1697 1D SW L 2220Ko

Alarm Custom Control 1.1 ([ASP] J. Shields) : permet de réaliser des alarmes simples ou multiples qui se déclencheront au moment que l'on aura désigné (à telle heure, toutes les heures, toutes les 10 minutes et ainsi de suite). Le fichier HELP décrit avec précision l'usage et les propriétés du contrôle (12/93, $12-$30, 35/63K).
Barcode for Visual Basic (J. Gottschalk) : un contrôle permettant de réaliser des codes à barre. Encore un, oui mais celui-ci possède un fichier HELP qui explique, en plus de choses habituelles (événement, propriétés, etc.) les différents formats de code à barre et leurs domaines d'usage respectif. Exemples et sources en VB et en CPP sont fournis (11-93, $50, 106/346K).
Clacker 2.1 (Weimar Software) : contrôle qui permet d'ajouter aux applications VB une barre d'état avec appel de menus dynamiques pour afficher une aide ou des explications à l'utilisateur. Très bien fait, avec exemples et fichiers FRM, MAK. Le mode d'emploi est fourni dans le fichier HELP. (07/93, $12-$45, 26/57K).
DBEngine (D. A. Bebber) La DLL et le contrôle fournis ici (interfaçable au Paradox Engine 3.x) permettent aux programmeurs VB et Visual C++ de bâtir une application complète de gestion de base de données, en réseau multi-utilisateurs. Un fichier WRI de plus de 100 k explique toutes les fonctions disponibles et comment s'en servir. Compatible avec toutes les versions de VB et Visual C++ 1.0. (06/93, $75, 140/378K)
EmEditor (Early Morning Software) : ce contrôle pour VB permet d'implanter un éditeur de texte ASCII très complet et doté de toutes les fonctions traditionnelles (coupé, collé, fusion, recherche, remplacement, manipulation de blocs). Il manie des textes de très grande taille (plus de 2 milliards de lignes, des lignes de 64 k au plus, usage de fontes fixes ou proportionnelles, lecture et enregistrement de fichiers, mais pas d'impression. Livré avec un exemple, on a aussi les fichiers FRM, MAK, les icônes associés aux différentes opérations. Il est bien supérieur au bloc-note fourni par Microsoft. Toutes les options sont programmables à partir de Visual Basic. Il dispose d'une aide en ligne contextuelle (11/93, $36, 326/739K)
FieldPack 1.1 (SoftWare Source): au travers d'une DLL unique et compacte, ce produit apporte une extension significative à Visual Basic sur le traitement et la manipulation de chaînes de caractères en vue d'utilisation en champs de fichiers de données : sauver et relire des enregistrements de différents formats et de longueurs variables dans le même fichier, chaînes et tableaux de chaînes, avec délimiteurs pouvant être composés d'un ou plusieurs caractères, avec imbrication possible. Et aussi les traitements usuels (justifications, centrage, remplissage, compression et décompression, élimination d'espaces, translation par tables, etc... C'est très complet et fonctionnel. Un fichier de 51 k au format WRI donne le mode d'emploi. Un exemple complet est proposé. (11/93, $39, 53/210K).
File Manager Drop 1.0 ([ASP] J. Shields) : ce contrôle (VBX) vous donne une série d'informations lorsqu'un fichier a fait l'objet d'un drag & drop au travers du gestionnaire de fichiers de Windows. Un exemple source est fourni et le fichier HELP donne toute indication pour la mise en oeuvre. (10/93, $17-35, 23/48K)
Node Database Grid Browser (A. Macedob): un source VB complet, gratuit, permettant d'implémenter un browser de fichiers en utilisant une grille de contrôle dans laquelle on définit les formats. Il n'y a pas de limitation sur le nombre d'enregistrements, ni de VBX, ni de DLL. Le source est fort bien documenté. L'auteur souhaite vos remarques (10/93, 45/281K)
Prompt Control 1.0 (A.S. Dean) : un contrôle VB qui permet, dans une boîte de saisie de texte, d'introduire une ligne de commande. Il se charge alors de récupérer les mots introduits dans un tableau de chaînes de caractères. La doc indique les propriétés standards ainsi que celles du produit lui-même. Fichiers EXEmple, MAK, FRM, VBX, HLP sont fournis. (1/94, $20, 23/56K)
VB Messenger (James D. Tyminski) permet de mettre en sous-classe un état ou un contrôle VB afin d'intercepter les messages Windows qui leur sont associés. Des exemples sont fournis (sources, MAK, FRM). Le fichier HELP indique, avec textes et illustrations à l'appui, la mise en oeuvre de ce produit pas à pas. Pour programmeurs VB confirmés. (05/93, $30, 52/223K).
ZIP File Info 1.0 ([ASP] J. Shields) : est un contrôle qui renvoie les informations d'un fichier archivé par PKZIP. On récupère ces informations par les propriétés. Un exemple avec son MAK est fourni ainsi qu'un fichier HELP qui donne toute l'information nécessaire. (12/93, $12-$40, 37/63K).

SofTerm **Softronics**
❑ \news\softwin CDA11 SW N 4,6Mo

Logiciel de communication complet, outre les fonctions classiques d'émulation de terminal, et le protocoles de chargement (Zmodem, CIS B+ etc..) il intègre un noyau pour les connexions TCP/IP (11/93, $35-50).

Plus ou moins Utils **Compilation DPTC**
❑ 1695 1D SW,FW L 1550Ko

Paper Manager 1.2 (SJH Design) : est à la fois un viewer d'images à la mode drag and drop (BMP, PCX, GIF, TIF, TGA, JPEG) et un utilitaire permettant de compresser toutes ces images au format TIF, GIF ou JPEG, qui peuvent être ensuite utilisées comme papier peint au lancement de Windows. Il permet réellement de gagner de l'espace disque si vous avez encombré celui-ci avec des BMP très belles mais gourmandes en place. C'est accompagné d'un fichier HELP et de conseils pour l'installation (très simple) (11/93, $15, 107/267K).
PackIt! 1.11 (Martinsen's Software) : interface utilisateur permettant d'utiliser aisément deux utilitaires de MS : LZEXPAND.DLL et COMPRESS.EXE. Ce dernier est fourni avec les langages de programmation. Il faut VBRUN300. Un fichier HLP est fourni ainsi qu'une doc en ASCII (9/93, $20, 85/166K).
Projector for Windows 1.61 (B. Nunnaly) : pour avoir des économiseurs d'écrans à la mode du Multimédia : il exécute les fichiers au format AVI, FLC, FLI, BMP, DIB et WAV et AVI (Pour ce dernier il vous faut le run-time V4runW (non livré). Il permet de construire des scripts et de les lancer. Le fichier d'aide contextuelle est fort bien fait et donne toute sorte de renseignements utiles (11/93, $20, 108/220K).
Super Cursor v1.0D (Intelligent Voice Solutions) vous permet d'avoir des curseurs de souris en 16 couleurs, plutôt que les tristounets noir et blanc actuels et même de les animer. Il est fourni avec quatre curseurs colorés et animés. L'enregistrement vous offre plus de 200 curseurs, un éditeur pour faire les vôtres, un manuel et l'assistance de l'auteur (9/93, $17, 75/184K).
SmartPaper 1.4 (Oakley Data Services [ASP]) permet, au lancement des applis sous Windows, soit de choisir un papier peint pour chacune d'entre elles, soit en tirer une au hasard, soit encore d'en afficher une au bout d'un délai choisi. Si votre config le permet, on passe en 256 couleurs. Le fichier HELP donne tout le mode d'emploi, des trucs et astuces, comment passer au format RLE, explique le MDI. Ce produit est très bien fait (12/93, $25, 43/114K).
Win Eyes 2.2 (M. Heurtot) : dessine sur la barre des menus Windows, deux yeux jaunes qui suivent le curseur. Amusant non ? Si l'on clique sur l'oeil gauche, on obtient la date du jour et l'heure, sur l'oeil droit on obtient l'état des ressources du système ainsi que la mémoire utile (11-93, FW, 28/53K).
Win Lite 1.0 (Rosenthal) : compacte les exécutables windows, les fichiers restent exécutables après le pliage. le processus est assez lent mais les gains de place peuvent être spectaculaires : le Paintbrush passe de 184k à 116K. Il est possible d'y inclure une protection anti-virale. La version shareware ajoute un écran de rappel au programme plié. En fait cet outil n'intéressera que les developpeurs (9/93, $149, 230/512K).

Musical Windoseries **Compilation DPTC**
❑ 1696 1D SW,FW L 1821Ko

Audio Lab V1.1D (Hamish Hubbard) : permet d'éditer, créer, enregistrer des fichiers WAV et VOC. Il nécessite une carte sonore avec ses drivers installés. Il dispose de nombreuses fonctions d'édition de blocs (couper, coller, copier) et tout un ensemble d'effets spéciaux (écho, reverse, inversion des sons, seuil de silence, etc... On accède à un analyseur de spectre de sons en temps réel (sous forme graphique, très rapide par ailleurs), basé sur les transformées de Fourier. Les échantillons 8 bits sont passés à 16 bits pour diminuer les effets dûs aux erreurs d'arrondi. Et bien entendu, la norme MDI utilisée ici, permet le mélange de plusieurs sources d'échantillons. Bon produit pour démarrer. En plus de l'aide à la mise en oeuvre, le fichier HELP contient un glossaire (en anglais) fort intéressant à consulter. (11-93,248/792K).
CD-REC 1.0 (B. Giesecke) pour écouter, cataloguer des CD audio. Il permet, en plus, d'enregistrer une partie du morceau au format WAV en mono/stéréo avec un échantillonnage de 11, 22 ou 44 khz, tout dépendra des possibilités de votre carte son. Il faut, avant tout, consulter le fichier HELP, car selon le lecteur, une connexion est nécessaire entre celui-ci et la carte son. Cette version shareware ne permet d'enregistrer que 4 secondes de musique. (9/93, DM 20, 55/92K).
MIDIGest 2.0W3;IMIDIGest 2.0 (E. Tachet & S. Merrieult) : une très belle application réalisée en Visual Basic destinée à travailler les fichiers MIDI : recherche sur le disque dur, écoute, extraction d'une ou plusieurs pistes et sauvegarde sur disque de la partie extraite au format MIDI, observation de tous les meta-events servant à l'initialisation du fichier (texte libre, nom des pistes, nom des instruments, copyright, etc), modification des meta-events, classification des fichiers dans une base de données (titre, compositeur, style), impression d'une fiche par séquence midi donnant toutes les caractéristiques, impression de la liste des fichiers midi du disque ou des disquettes. Nécessite VBRUN300. Vous devez avoir une carte son, avec interface midi et avoir chargé le driver MCI sequencer.

D'ailleurs, le fichier d'aide en ligne, très complet et concis, explique tout (8/93, 120 FF, 119/287K).
WaveSorter 3.0 ([ASP] Sheperd Software) : permet de trier, classer et de jouer des fichiers .WAV. Il utilise pour cela des dossiers virtuels dans lesquels on fait glisser les fichiers WAV. On peut copier, déplacer ou lancer le contenu d'un dossier complet. Si vous avez beaucoup de WAV, ce logiciel intuitif, à interface ombrée en relief, vous permettra une bonne gestion de votre wavothèque (10/93, $15, 220/489K).

Bonaparte **Jurgen Landler**
❑ HD 4495 1D SW X 3,1Mo

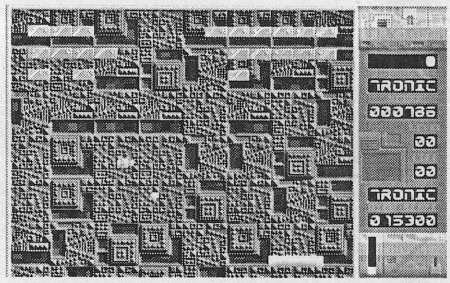
Un jeu de Risk sous Windows 3.1, pour PC équipé en super VGA, si possible 800*600 en 256 couleurs, il permet de jouer contre l'ordinateur et à plusieurs, par un réseau. C'est fort bien fait (1/94, $30, 1.4/3.1Mo)

Made in France

Logiciels Educatifs sous Windows TLK Games
❑ HD 4491 1D SW,FW L 5,5Mo

9 logiciels éducatifs (P.Mercier) : conçus par un enseignant français, ces exercices couvrent des sujets de mathématiques traités du CM1 à la 5ème. On y trouve ainsi des modules sur les angles, la lecture des nombres, l'écriture de nombres, la divisibilité, la division, la multiplication, les tables d'addition et multiplication, le repérage dans un plan, la détermination d'un ordre de grandeur. C'est joliment réalisé, et c'est spontanément que vos enfants quitteront Xargon ou le GameBoy, pour l'apprentissage des maths. Il tourne avec VBrun300 non livré (12/93, 80F, 730/3750K).
Map's Europe (B. Marlin) : un ensemble de 32 cartes récentes des pays d'Europe, modifiable sous Paint-Brush, elles sont gratuites et accompagnées d'un afficheur qui a besoin de VBrun200.dll, qui n'est pas inclu (12/93, FW, 356/1738K).

Tronic TLK Games
❑ 2310 1D SW L 1330Ko



Enrichissement de la disquette qui contient déjà Equality II de la même société.
Tronic : un très beau/bon casse-brique en VGA avec sortie son sur speaker, SB, DAC, Disney. La finition graphique et sonore est excellente. Le casse de brique déclenche la génération de bonus divers, à la manière d'arkanoide, certains permettent le déplacement vertical de la raquette. Mais il n'y a pas que des bonus, d'autres briques génèrent des espèces de moucherons qui compliquent la trajectoire de la balle. En résumé une excellente adaptation d'un classique de la culture du XXème siècle (12/93, 90F, 271/712K).

AX-START 1.0 **Axialis**
❑ 2361 1D SW X 464K

Logiciel sous DOS en VGA, d'installation graphique multi-programmes et multi-disquettes il reprend complètement le look and feel des programmes d'installation sous WIndows, avec des boutons carrément pompés de l'interface Microsoft. Il autorise le pliage avec des logiciels externes (ARJ, ZIP, Lharc) et le lancement automatique après installation. Le programme est totalement graphique et permet de réaliser des packs d'installation pouvant aller jusqu'à 21 programmes. A chaque programme est associé une icône facultative (au format Windows .ICO 16 couleurs), un fichier texte contenant certaines informations (titre, sous-titre, espace disque nécessaire...) ainsi qu'un texte facultatif de description.
Il est possible (après paiement) d'afficher un Logo et des informations (adresse, téléphone etc), avec choix de la graisse et des couleurs des caractères. La richesse des options de configuration, la syntaxe proche de ce que l'on trouve sous Windows, permet d'obtenir très rapidement un ensemble prêt à diffuser, avec un look et des possibilités "pro". Comme toutes les productions Axialis, le logiciel est très propre, déjà finalisé dès la première version (1/94, 2995F, 464/600K).

Copyright 1993. Tous droits réservés.

MiniLab 1.0 W. Prevost
DC Circuit Analysis 1.2 [ASP] A. Tanzella
❑ 2364 1D FW L 1234Ko

Minilab 1.0 : ensemble logiciel, français, destiné aux amateurs d'électronique de loisir et à l'enseignement. Il se présente sous la forme de modules comprenant :
- un simulateur d'oscilloscope à deux canaux, il ne dispose pas de fonctions de mesures, mais permet de simuler des traces, son utilité est d'ordre pédagogique.
- un module graphe qui permet une analyse fine des signaux carrés ou sinusoïdaux.
- une bibliothèque de 26 schémas de bases, modulaires, qui peuvent être associées les uns aux autres. On y trouve des alimentations, des amplis, des comparateurs etc...
- une base de données sur les composants usuels : CI, régulateurs, transistors, avec leurs brochages et leurs caractéristiques.
- des fiches techniques sur les lois, des tables de conversions, le codage des résistances, la traduction anglais-français des principaux termes...
- une vingtaine d'exercices, de type QCM, sur les notions élémentaires d'électronique.

Le logiciel demande la présence de QBasic, en principe livré avec DOS depuis la version 5.0. La réalisation en VGA est superbe, avec une excellente ergonomie (12/93, 50F, 342/965K).

DC Circuit Analysis 1.2 : destiné à des fins pédagogiques, ce programme américain, permet l'étude, la conception et l'analyse de circuits électroniques simples, en particulier ceux présents dans les ordinateurs. Il y a d'abord une grosse partie dite tutorielle organisée en hypertexte qui rappelle les notions de base, les unités de mesure, les types de circuit, leur rôle. Ensuite, on peut choisir parmi les circuits existants, l'un d'eux, modifier les valeurs, rajouter des noeuds, et lancer l'analyse. On obtiendra alors un compte rendu qui indiquera si les valeurs sont compatibles, si un composant est en surcharge, etc... Les exemples donnés sont bien choisis et regroupent l'essentiel. L'utilisateur pourra en créer d'autres, à l'aide d'un éditeur graphique agréable à utiliser. Encore une fois, il s'agit de petits circuits et non de cartes complètes. Il faut disposer d'une carte VGA, la souris est facultative mais c'est plus rapide avec elle, et il vaut mieux disposer d'une machine rapide ou d'un co-processeur. On peut aussi imprimer les circuits sur imprimante laser. La documentation donne toute indication et même des rappels de cours et des différentes formules (07/93, $15, 258/268K).

L'Outil Français Compilation DPTC
❑ 2360 1D FW L 1411Ko

Testit 1.10 (G. Snauwaert) : donne des infos sur la configuration hard et soft de votre PC, indique les performances de la machine et teste les disques durs et la mémoire. Très inspirée du System Info de PC Tools (11/93, 150F, 70/170K).

TurboShell 1.20 (G. Snauwaert) : gestionnaire de fichiers, répertoires et disque, il reprend le look des PCTools, mais il est très compact, et n'intègre que les fonctions réellement utiles. Il peut utiliser une souris et dispose d'une aide en ligne (11/93, 200F, 107/261K).

All Docs Translator 2.0 (A. & K. Alnijres) : traduit de l'anglais des fichiers textes, et affiche dans une fenêtre chaque mot traduit, et ce, sans limites dans la taille des fichiers. Il est possible d'élargir la recherche sur les mots mal orthographiés ou inconnus, d'imprimer une liste des mots anglais avec leur traduction. L'interface est à menus déroulants. Ce logiciel ne fait pas une traduction parfaite et complète à 100%, mais il permet de bien dépoter le travail (12/93, 50F, 68/142K)

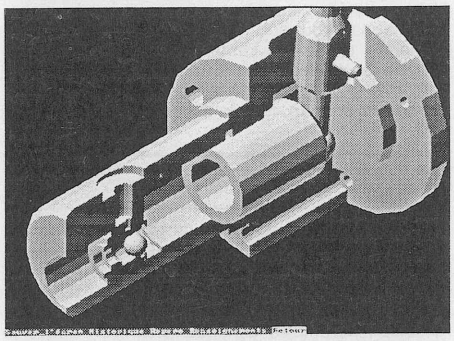
DKI 1.9 (P. Duby) : analyse la structure des disques durs, trouve le type, donne le taux d'occupation, permet de trouver et de supprimer des fichiers et répertoires de façons récursives, fonctionne en réseau, et ne plante pas avec les doubleurs de disques du marché. Le tout est très compact et performant (12/93, 50 F, 60/78K)

CEL/PEL (J.J. Berthy) : Fait les calculs de base sur les Plans ou Compte Epargne Logement, et permet d'optimiser un achat avec le calculs des meilleurs conditions pour un prêt complémentaire, fait le calcul du financement maximum suivant vos possibilités etc... (11/93, FW, 35/74K).

Almanach 1.0 : affiche dès son lancement : l'heure, la date, la position du jour et de la semaine dans l'année, un message d'alarme quotidien (préalablement programmé), la ou les fêtes à célébrer, une éphéméride de l'aéronautique et du spatial. Des écrans secondaires montrent les principales fêtes légales et une éphéméride de la lune. Le logiciel dispose d'un économiseur, d'un calculateur de dates, d'alarmes programmables et permet l'impression de calendrier. Tourne en EGA/VGA (11/93, 80F, 190/484K)

PCX2Grob 1.0 (C. Blanchegorge) : utilitaires de conversion entre le format GROB de la HP-48 et le PCX, ou l'inverse, livré avec Kermit-PC (11/93, FW, 94/191K)

CAD-5-GS & autres outils Compilation DPTC
❑ 2368 1D FW L 1159Ko



CAD5GS (M. Montero-Ribas): un ensemble de logiciels destiné à l'apprentissage du dessin technique et du DAO. Il est formé de Cad53s : modeleur volumique, de Cad52s : pour faire du dessin en 2D BitMap, de EC : éditeur de texte, de Ed-GRA : éditeur de formes en mode graphique et de G5 : programme lanceur. Un coprocesseur est indispensable pour l'utilisation avec un XT et très souhaitable pour l'utilisation avec un AT. Dans tous les cas un mode EGA ou mieux est nécessaire. Un objet 3D est constitué de une ou plusieurs pièces, et une pièce est constituée de formes élémentaires, mises en place par translation(s) et/ou rotation(s) et associées à une opération topologique. Le nombre maximun de formes pour cette version est de 100. Dans une ligne verticale appartenant à l'écran, 50 formes au maximum peuvent coexister. Le nombre de facettes est limité à 3000. Il est livré avec des surfaces et de volumes de bases et diverses procédures pour les déformer, déplacer, colorier, facettiser, ombrer, animer etc... On imprime sur IBM graphique ou HPIJ, un écran peut être sauvegardé . Différents fichiers intéressant la mécanique illustrent la richesse de ce logiciel qui est gratuit pour une utilisation dans l'E.N. française (1/94, 250F hors E.N. 288/524K).

TV IACS (P. Bettevaux) : maquette d'un logiciel associé au cours d'Informatique Appliqué au Calcul Scientifique du C.N.A.M. Centre du Pays de Gex

Elle contient des programmes d'Analyse Numérique Elémentaire :
- Intégration Numérique (en démonstration: la méthode des Trapèzes)
- Résolution d'équations f(x)= 0 (en démonstration: Point Fixe)
- Résolution des équations différentielles: (démo: Méthode d'Euler)
- Calcul Matriciel:(démo: Opérations élémentaires)
- Résolution des systèmes linéaires (Gauss et Gauss-Seidel)
- Approximation polynomial au sens des moindres carrés.

L'aide contextuelle vous indique le code source Pascal du programme correspondant à la méthode numérique utilisée. Les résultats sont consignés dans un fichier texte. Ce logiciel est extensible après paiement de la licence, pour cela contactez l'auteur (1/94, SW, 51/113K).

Wizz 1.0 (J. F. Le Teno) : ce programme permet de définir des fonctions cartésiennes à une variable, de la forme y = f(x), de les tracer, et de manipuler leurs représentations graphiques, grâce à un langage de programmation simple. Il gère aussi des librairies de fonctions. Wizz effectue la résolution d'équations algébriques et possède un mode calculatrice scientifique. Une attention particulière a été apportée au traitement des discontinuités, choses que l'ordinateur ignore superbement (12/93, 30F avec le source TP 6.0, 56/101K).

Carnote 2.2 (S. Defarge) : un logiciel qui permet de gérer en temps réel les notes d'une classe, fonctionnant selon le principe d'un tableur avec un éditeur plein écran piloté à l'aide de la souris. Le nombre d'élèves est limité à 50 et le nombre de notes à 11. L'ensemble du logiciel est pilotable à l'aide d'une souris. La feuille de calcul est un éditeur plein écran et possède de nombreuses options et permet la sortie sur imprimante des statistiques sur les moyennes de la classe. La livraison inclue Grafnote 1.0 qui à partir des données saisies, permet de créer des histogrammes 3D et des lignes brisées (1/94, 80F, 143/161K).

Prof VII(B. Jouët) : un logiciel qui se présente comme un tableur et qui permet de gérer les notes et résultats d'un élève. Pour chaque classe on dispose de 250 colonnes de notes, moyennes, remarques, calculs ou classement associé à 40 fiches d'élèves. On peut l'utiliser telle que ou bien le modifier en introduisant de nouvelles formules pour des besoins spécifique. Pour AT avec un mode graphique EGA ou mieux (1/94, 150F, 103/258K).

SympaDOS 2.11 G. Musielak
Menu Exe 2.11 S. Defarge
❑ 2362 1D SW L 1114K

SympaDOS : : un lanceur de tâches DOS, symbolisées par des icônes, qui fonctionne en VGA ou SVGA avec ou sans souris. Les icônes ressemblent à celles qu'utilise Windows, cependant il est possible de grouper sous une icône une centaine de tâches, et cela sans limite du nombre d'imbrication. On a là un système très puissant et rapide de classement d'un disque dur. L'activation d'un groupe ou d'une icône peut être protégée par un mot de passe. Au déclenchement la totalité de la mémoire conventionnelle est libérée ; on peut ainsi lancer Windows, on dispose même d'une icône. L'utilisation est immédiate, et cela fonctionne avec les DOS MS ou DR. Le paiement de la licence permet d'obtenir 1300 icônes de plus, un module de conversion vers et du format .ICO, un gestionnaire de bibliothèque d'icônes (1/94, 150F, 377/966K)

MenuExe 2.11 : générateur de menus automatiques, il est lui-même à menus déroulants, et piloté à la souris ou au clavier. Ce logiciel intègre un économiseur d'écran paramétrable, et permet le choix des couleurs et des mots de passe d'accès (1/94, 50F, 116/149K).

L'Outil Pédagogique Compilation DPTC
❑ 2357 1D FW L 1080Ko

Lis Vite (F.Pée) : entraînement, à la lecture rapide pour le scolaire, il y a des exercices sur 13 niveaux. Des moments de détente sont aménagés, il s'agit de résoudre des puzzles (en VGA). Le paiement de la licence offre3 fois plus d'exercices (11/93, 150F, 182/487K).

CalMots (J. P. Lacroix) : ce logiciel, pour les enfants scolarisés en CE1 et CE2, permet de leur faire des révisions en orthographe et en calcul. En orthographe, des mots sont affichés et l'enfant, après les avoir lu, doit les réécrire correctement et dans l'ordre. Le fichier de mots peut être modifié, enrichi grâce à un utilitaire fourni dans la version enregistrée. En calcul, il s'agit de quatre modules (addition soustraction de deux nombres de trois chiffres, révision des tables de multiplication de 2 à 5, multiplications posées pour le CE2). Nécessite un écran VGA. (10/93, 50 FF , 227/325K).

GeoPlus 1.1 (O. Guilloton) : cours de géographie sur les villes, cours d'eau, départements, données géopolitiques. Il se présente comme une suite de questions, sur plusieurs niveaux de difficulté, il donne des informations, que la réponse soit bonne ou mauvaise. La présentation EGA est soignée et les cartes biens réussies. Cette version est fonctionnelle, le paiement de la licence permet d'obtenir une version plus riche en données (1/94, 149F, 262/267K).

L'outil hasardeux Compilation DPTC
❑ 2369 1D FW L 1524Ko

1N2 Foot Base 1.5 (S. Bouscault) : permet de suivre, les championnats de France de D1 et D2 et de faciliter les pronostics pour le Loto Sportif. Vous rentrez les résultats des matchs, et le logiciel établi différents pronostics en fonction des statistiques des matchs déjà joués et en tenant compte de différents paramètres comme l'avantage du terrain, la qualité de l'attaque et de la défense, le comportement à l'extérieur etc.... Une option affiche le tableau des rencontres d'une journée, et permet à ceux qui ont l'oreille transistorisée, de suivre en direct leurs pronostics et gains éventuels. Il permet d'exporter les données vers Excel ou Lotus. La licence permet d'obtenir une base avec les données des matchs au jour de la réception puis d'obtenir par la suite des mises à jour à des prix quasi-gratuits. (10/93, 180F ttc franco, 76/166K).

Shoot 2.0 (S. Chabaud) : comme le précédent, il permet de suivre, les championnats de France de D1 et D2 et de faciliter les pronostics pour le Loto (10/93, FW, 195/365K).

TV Races (P. Betteveaux) : base de données gérant les meilleurs performances des chevaux dans les tiercés et autres courses, avec un classement par spécialité (Galop, Trot et obstacle). On peut s'abonner pour mettre à jour les fichiers de données ou bien on les complètent soi-même (12/93, 55F, 65/164K)

Tu Ky Korlo 1.0 (C. Schmidt) : logiciel d'astrologie tibétaine djoungtsi, il effectue des calculs de thèmes et prévisions pour des personnes nées sur le sol Français. L'emploi est très simple, la présentation, en VGA est soignée. (12/93, SW, 113/306K).

Sephira 2.3 (P. Angenault) : logiciel de numérologie permettant de réaliser des thèmes complets. Ces thèmes comprennent l'étude du nom et de la date de naissance, mais aussi des prévisions et l'entente avec un autre personne. Ils peuvent être imprimés (10/93, 180F, 117/317K).

Jeux divers (S. Koudache) : un puissance 4, un Othello et un Morpion, à utiliser lorsque les deux logiciels précédents vous déconseillerons de jouer avec les 3 premiers (11/93, FW , 50F pour le source C, 99/204K).

Outils domestiques Compilation DPTC
❑ 2372 1D SW L 993Ko

Drinks (S. Chanoux) : programme de gestion de cocktails permettant de retrouver rapidement un ou plusieurs cocktails uivant différents critères : nom (partiel, complet, phonètique), Ingrédient(s), couleurs, etc... On peut définir ces propres rubriques. Le programme dispose d'un glossaire du vocabulaire et des termes spécifiques au monde du cocktail et de la boissons, et il permet de visualiser graphiquement le cocktail avec les différents ingrédients qui le compose et dans les proportions et en couleur ! La version shareware contient 100 recettes, vous pourez en acheter d'autres auprès de l'auteur qui en dispose de 1500 (1/94, SW, 159/257K).

Pret (S.Chanoux) : Calcul de prêt bancaire à remboursements mensuels constants. il fait les calculs classiques sur le capital emprunté, le taux d'intérêt annuel, le nombre et montant des mensualités, et tient compte aussi des frais initiaux (ex. de dossiers), ou des frais mensuels. Il calcul ainsi le coût total réel et le Taux Effectif Global (1/94, 99F 102/108K).

Vidéo-Home 1.0 (F. Boauouni) : permet de gérer une bibliothèque de k7 Vidéo ainsi que les prêts de celles-ci. Chaque k7 peur contenir 2 films. L'application est bâtie autour d'un fichier des casstettes, des genres de films et des loueurs/emprunteurs. On peut a travers le menu utilitaires, personnaliser l'application et définir de nouvelles rubriques . Un logiciel simple d'emploi, bien conçu et rapide (1/94, FW, 218/515K).

Mots (F. Besson) : ce programme permet de résoudre les grilles de mots fléchés ou mots croisés. Pour l'instant, il fonctionne avec au minimum un écran VGA (couleur ou monochrome). Il est fourni avec des exemples de grilles résolus ainsi qu'une base dedonnées de 900 mots que vous pourrez enrichir (12/93, FW, 60/111K).

World Master O. Rousseau
❑ \news\Master CDA 11 SW 3,9Mo

Très belle adaptation en SVGA 800*600*256c du jeu de Risk pour 3 à 8 joueurs, ou seul contre le programme qui simule deux joueurs. Outre le jeu par lui-même, ce qui peut être intéressant, au vu la qualité de cette réalisation, c'est que les sources TP 6.0 sont disponibles pour 250F. Il vous faut une souris et un pilote VESA (12/93, 100F, 4Mo).

La Quête R. Vlamynck
❑ \news\Quete CDA 11 SW 3,2Mo

Votre oncle, très riche, vient de passer l'arme à gauche, vous laissant tout son fric planqué dans un compte numéroté, en Suisse. Les huit chiffres composant le numéro sont eux-même cachés dans huit coffres dispersés dans la nature. Votre quête commence... Un jeu sur PC en VGA, le style est celui de la BD (12/93, 50F, 3Mo)

Gest-Assoc 1.05 Michel Teyssou
❑ 2363 1D FW L 787Ko

Logiciel de gestion d'associations 1901 Omni-Sport ou Uni-Sports. C'est très complet, que ce soit pour la gestion des adhérents, ou pour la compta et paperasse liées à la vie d'une association? Divers textes expliquent diverses formalités (création, agrément, comité directeur, assemblée générale, etc...), on trouve le texte de la loi de 1901, des modèles de statuts, les durées d'amortissements, les règlements particuliers liés à la pratique d'un sport. C'est complet, et si vous êtes impliqués dans une association, ce logiciel est intéressant (11/93, FW, 698/787K).

Structure du CD-ASC 11

Il contient, dans \NEWS, la totalité des nouveautés décrites dans cette lettre soit 122Mo. La plupart des fichiers sont décompactés et rangés dans des répertoires correspondants aux numéros de disquettes.
- la totalité des mises à jour, décompactées pour un total de 71Mo, dans \MAJ
- des logiciels bridés dans \evaluez sur 22Mo.
- dans \VRAC, des logiciels divers reçus des US les dernières semaines, il y a 2100 fichiers compactés par PKZip qui occupent 290Mo.
- dans \VOXROM, le magazine la Voix du Rom : 115Mo avec beaucoup d'images RayTracées, et de très belles photos du Japon. Parmi les textes, des romans ou nouvelles, des trucs & astuces, les Wolrs etc... Et enfin ce qui s'est présenté d'important à la Party '93 au Danemark.

Total du CD Rom Asc 11	=	640 Mo
Référence CDA-11	prix =	199 F ttc

Mises à jour au 26/01/94

251	Blaster Master 5.95
256	CD-Box 3.05, WoW II 2.3b
265	Dual Module Player 2.80, DMP 1.95
271	MultiPlayer 2.05
272	MultiTracker Module Editor 1.01
319	Perfect Editor 4.03, Boxer 6.00
536	InfoPlus 1.58
545	Raster Master 3.7
558	BTV 2.00
666	Mode X Graphics Lib 0.6
670	Personnal Communications Library 4.0
876	Galactix 1.5
965	Meal Master 8.00
1308	Shez 9.6, ArcMaster 9.9
1312	Disk Catalog System 7.30
1331	Scan 1.11, Clean 1.11, Vshield 1.11
1332	TBScan 6.10
1497	Windows Scan 1.11
1541	Find-It 3.62
1554	SAB Diskette Utility 2.50
1602	Mdraw v0.7
1604	File Magician 3.5
1606	Wave Utilities 2.3, the
1617	Engineer I 1.1
1635	Zip Manager 5.00
1651	WizManager 1.5
1655	FL-Budget 1.1
1664	Quenzar's Cavern 1.2
1667	Editeur 1.3
1674	The Juker 3.0
1676	Amazeing 4.02
1679	Menu Event Notification 2.1
1679	Joystick Custom Control 1.1
1682	VisuaLIB Graphics Library 2.0b
1719	CopyQm 3.12
1781	Cumberland Tree 3.5
1848	EducAtlas 1994
1881	Power Batch 2.0
1929	Prindir 9.0
1949	LotoFran 3.2a
2001	Bureau 1.9
2010	Quick Menu 1.07e
2031	Zip Tool 2.82
2041	Medico 3.0b
2065	File Buddy 3.10
2085	PC-Mesure 1.1 pour Windows
2090	Zip'R Pro 1.18
2095	PC-Proof 2.0
2102	Draft Choice 2.0 e
2107	Bigtext 2.6
2126	Dave's TGA animation 2.10
2137	Capture the Flags 1.4
2145	View 9.0
2172	EssaTombe 2.0
2183	Treasure Hunt Math 2.0
2184	Accu Music System 3.5
2223	Gestelev 1.5
2228	Memotop 3.01
2231	Azerty Prof 3.51
2232	WinImage 2.0, extract 2.0
2251	Ultra Toolbox 6.2, SW 4.6
2277	Gin Rummy 4.4
2283	Maxi Mots Croisés 3.01
2293	Aurora 1.20
2294	BMorph 2.0
2300	Gotcha 2.5
2303	G.I.A. 1.3
2306	Utilitaires (D.Bournazel)
2306	T-Modules 2.0
2309	Disk Express 2.31
2312	Slicks'n Slide 1.26
2322	Gemma 2.0
2325	MS-Compta et MS-Gestion
2328	L-System Paser/Mutator 2.1
2331	CalcVol 2.0
4080	Virus Information Summary List
4088	Power BBS 3.00
4175	GestNote 5.0
4148	DataShow 4.0A
4155	WinFin 3.4
4266	DOS Interrupt List 3.8
4304	Printer's Apprentice 5.70
4319	QB lib 1.2
4338	PoVCAD 3.0
4364	Book Librarian v1.53
4367	Las Vegas by Night 4.0
4368	DiskList 3.00
4379	PowerInstall 1.43
4379	The Finishing Touch 2.6
4383	DV-PEG 3.0f
4388	GoldWave 2.0, NoiseMaster 2.0
4395	Font Monster 3.4
4397	MathCounts 3+4 1.2, Coloring Book 1.5
4402	Sky Map 2.0
4405	HelpEdit v1.9, AideEdit 3.0
4413	Filmo 1.1
4414	Save The Money 1.2
4433	CD Master 2.10
4438	Paye PY II
4455	COOL 1.31a
4472	Quatra Command 1.5
4476	Le Biographe 1.2
4480	Astronomy Lab 1.14
4481	Family Scrapbook 2.00

BON DE COMMANDE
à faxer au 20.05.38.27 ou à expedier à :
DP Tool Club, B.P. 745, 99 rue parmentier; 59657 Villeneuve d'Ascq

TARIF : 17 F en 3"1/2 DD 720K et 34 F en HD 1440 K.
les disquettes avec un numéro commençant par HD, sont en Haute Densité.

Numéro	TITRE	nb	Prix

Livraison uniquement au format 3"1/2

Frais de port, envoi par pli postal "Distingo" 16,00
Pour l'envoi des CD et les commandes > 500 F ou si vous désirez un envoi recommandé ou un envoi par avion : rajouter 16,00
Le réglement doit être joint à la commande. TOTAL TTC _____
Une facture avec TVA détaillée accompagne nos envois.

adresse de livraison :

Nom:
Société:
Rue:

Code Postal : _ _ _ _ _ Ville :

Si paiement par Carte Bleue ou MasterCard:

N° de carte : _ _ _ _ / _ _ _ _ / _ _ _ _ / _ _ _ _ Expire le: _ _ / _ _

Signature: